

Soft computing

محاسبات نرم

Hasan Ghasemzadeh
<http://wp.kntu.ac.ir/ghasemzadeh>

Soft Computing

Soft computing

یادگیری ماشین

$\text{Area} = \frac{\pi r^2}{4}$

$n(C) = 84$

$n(B \cap C) = n(B) + n(C) - n(B \cup C)$

$f = \{f(y) \in R\}$

$|X| = l \cdot m$

$X^2 - 4X + 5 \leq 5$

$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$

$|X| = l \cdot m$

$X^2 - 4X \leq 0$

$\sqrt[3]{a^3} = a^{\frac{1}{3}}$

$\frac{1}{l} \quad 20$

$6 \rightarrow$

$t = 6 + 8 + 9 = 5$

$126 = 6xy$

$Q_n = \frac{1}{2^n-1}$

$\frac{g_1}{g_2} = \left(\frac{R_2}{R_1}\right)^2 = \left(\frac{R_1+n}{R_1}\right)^2$

$E = mc^2$

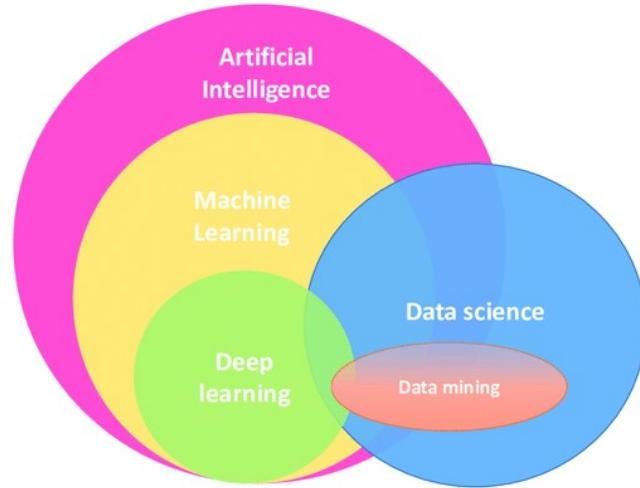
$20 + 10 = 30$

$2x + 2y = 20$

$\Delta = \pi r^2 h$

Soft Computing

یادگیری ماشین



Soft Computing

3

یادگیری ماشین

تعریف آرتور ساموئل ۱۹۵۹

- حوزه مطالعاتی که به رایانه قابلیت یادگیری می دهد بدون آنکه برنامه نویسی صریح شود

تعریف جدید تام میشل ۱۹۹۸

- یک برنامه رایانه ای از تجربه E نسبت به کلاس وظایف T و بازدهی P یاد می گیرد اگر بازدهی P وظایف T با تجربه E بهمود یابد

برای مثال در بازی شترنج توسط رایانه

E : تجربه بازی های متعدد بازیکنان

T : وظیفه بازی بازیکنان

P : احتمال اینکه برنامه بازی بعدی را بیرد

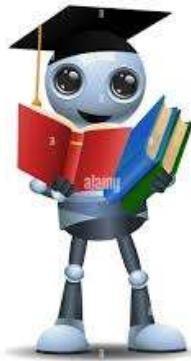
Soft Computing

4

یادگیری ماشین

الگوریتمهای یادگیری ماشین به سه دسته تقسیم می‌شوند

- یادگیری ناظارت شده
- یادگیری بدون ناظارت
- یادگیری تقویتی



یادگیری ناظارت شده: مجموعه‌ای از داده‌ها داریم و میدانیم نتیجه خروجی مناسب چگونه است (استاد برای تصحیح وجود دارد).

یادگیری ناظارت شده به دو دسته اصلی تقسیم می‌شود

- رگرسیون
- طبقه‌بندی

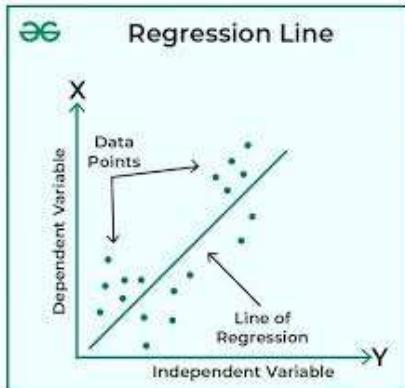
Soft Computing

5

یادگیری ناظارت شده - رگرسیون

رگرسیون

رگرسیون یک نوع از یادگیری ناظارت شده است که در آن الگوریتم یاد می‌گیرد بر اساس ویژگی‌های ورودی، مقادیری پیوسته را پیش‌بینی کند. مثال‌هایی از مسائل رگرسیون شامل پیش‌بینی قیمت سهام و قیمت مسکن می‌شوند.



الگوریتم‌های معروف:

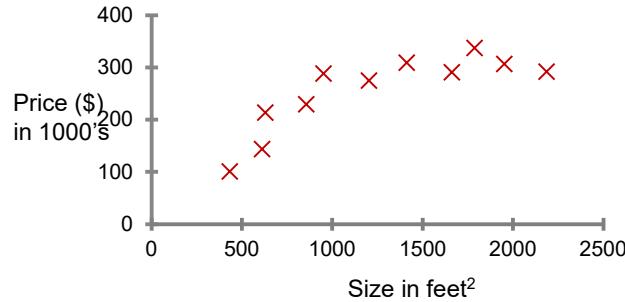
- رگرسیون خطی
- رگرسیون چندجمله‌ای
- رگرسیون ریج
- رگرسیون درخت تصمیم
- رگرسیون جنگل تصادفی
- رگرسیون ماشین بردار پشتیبان

Soft Computing

6

یادگیری ناظر شده - رگرسیون

Housing price prediction.



Supervised Learning
“right answers” given

Regression: Predict
continuous valued output
(price)

Soft Computing

7

یادگیری ناظر شده - نمونه ژئومکانیکی رگرسیون

پیش‌بینی فشار منفذی:
با استفاده از ویژگی‌های مختلف نظیر عمق، سرعت امواج لرزه‌ای، مقاومت الکتریکی، چگالی سنگ

پیش‌بینی تنش‌های درون‌سنگ:
با داشتن داده‌های مختلف از ویژگی‌های عمق، خواص مکانیکی سنگ (مانند مدول یانگ و نسبت پواسون) و داده‌های لرزه‌ای

پیش‌بینی نفوذپذیری سنگ:
با تحلیل داده‌های مربوط به تخلخل، اندازه دانه‌ها، داده‌های چاهنگاری

پیش‌بینی مقاومت فشاری سنگ:
با داشتن داده‌های سرعت امواج لرزه‌ای، چگالی سنگ، داده‌های چاهنگاری

پیش‌بینی رفتار سنگ در شرایط فشار و دمای بالا:
با تحلیل پارامترهای مختلف مانند دما، فشار، خواص مکانیکی سنگ

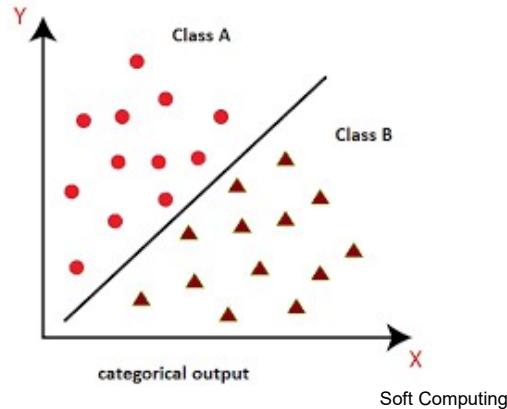
Soft Computing

8

یادگیری ناظارت شده - طبقه بندی

طبقه بندی

الگوریتم یاد می‌گیرد داده‌های ورودی را بر اساس ویژگی‌های ورودی به یک دسته یا کلاس خاص تخصیص دهد. در طبقه‌بندی، برچسب‌های خروجی مقادیر گسسته هستند.



الگوریتم‌های معروف:

رگرسیون لجستیک

نایویز

درخت تصمیم

ماشین بردار پشتیبان (SVM)

همسايگان نزديك (KNN)

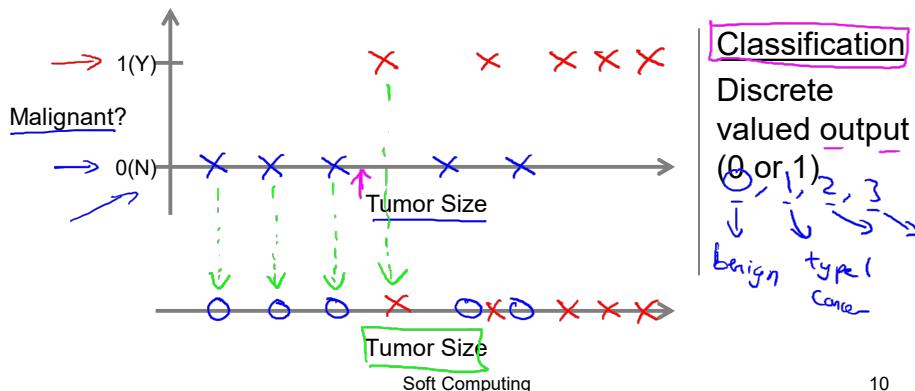
Soft Computing

9

یادگیری ناظارت شده - طبقه بندی

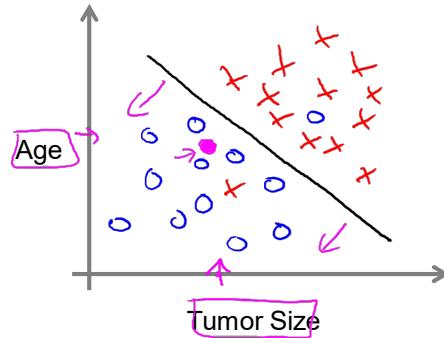
طبقه بندی فرایندی است که در آن مدل یا تابعی کشف می‌شود که به جدا کردن داده‌ها به چندین کلاس دسته‌بندی، یعنی مقادیر گسسته، کمک می‌کند.

Breast cancer (malignant, benign)



10

یادگیری ناظارت شده - طبقه بندی



- Clump Thickness
- Uniformity of Cell Size
- Uniformity of Cell Shape
- ...

Soft Computing

11

یادگیری ناظارت شده - مثال

You're running a company, and you want to develop learning algorithms to address each of two problems.

Problem 1: You have a large inventory of identical items. You want to predict how many of these items will sell over the next 3 months.

Problem 2: You'd like software to examine individual customer accounts, and for each account decide if it has been hacked/compromised.

Should you treat these as classification or as regression problems?

Treat both as classification problems.

Treat problem 1 as a classification problem, problem 2 as a regression problem.

Treat problem 1 as a regression problem, problem 2 as a classification problem.

Treat both as regression problems.

یادگیری ناظرت شده- نمونه عمرانی طبقه بندی

• طبقه بندی نوع سنگ:

با تحلیل داده های چاه نگاری مانند مقاومت الکتریکی، تخلخل، چگالی و داده های لرزه ای مانند سرعت امواج لرزه ای.

• تشخیص شکستگی های طبیعی:

با استفاده از داده های لرزه ای و چاه نگاری.

• طبقه بندی پایداری چاه:

با استفاده از اطلاعات تنش های درون سنگ، خواص مکانیکی سنگ و فشار منفاذی.

• تشخیص نواحی با خطر فوران چاه:

با استفاده از اطلاعات فشار منفاذی، فشار هیدرواستاتیک، داده های حین حفاری.

• تشخیص طبقات سنگ های معدنی در حفاری های عمیق:

با استفاده از داده های حاصل از دستگاه های حفاری و اطلاعات ژئوفیزیکی، مدل های طبقه بندی می توانند طبقات سنگ های مختلف (مانند سنگ های آذرین، رسوی و دگرگونی) را شناسایی و دسته بندی کنند.

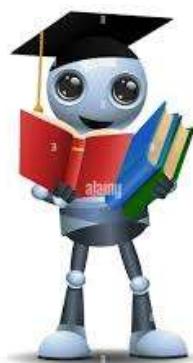
یادگیری بدون ناظرت

یادگیری بدون ناظرت : ایده ای از نتیجه خروجی نداریم. در این روش ساختار یا توزیع مخفی داده ها بدون آنکه تاثیر متغیرها را بدانیم بدست می آید. در این حالت باز خوردن برای نتایج صحیح وجود ندارد (استاد برای تصحیح وجود ندارد).

در یادگیری بدون ناظرت دو دسته اصلی وجود دارد:

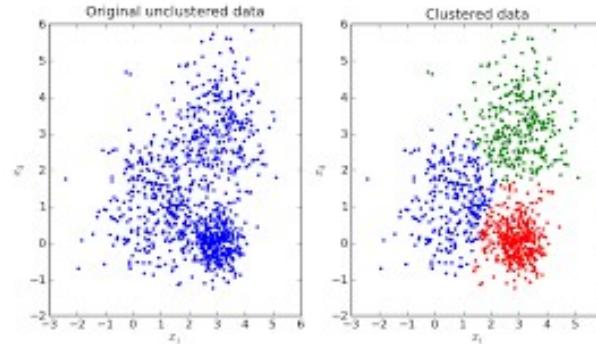
- خوشه بندی (Clustering)

- کاهش ابعاد (Dimensionality Reduction)



یادگیری بدون ناظارت

- خوشه‌بندی (Clustering): الگوریتم‌های خوشه‌بندی، داده‌های مشابه را بر اساس ویژگی‌های آنها در گروه‌های متفاوت تقسیم می‌کنند. هدف اینجا شناسایی گروه‌ها یا خوشه‌های داده‌های مشابه است که از یکدیگر متمایز هستند.



الگوریتم‌های معروف:

- K-means
- خوشه‌بندی سلسله مراتبی (Hierarchical clustering)
- DBSCAN

Soft Computing

15

یادگیری بدون ناظارت

- خوشه‌بندی خاک‌ها بر اساس ویژگی‌های ژئوتکنیکی:**
با استفاده از داده‌های آزمایش‌های ژئوتکنیکی مانند درصد دانه‌بندی، تراکم، چسبندگی، و ضریب نفوذپذیری، می‌توان انواع مختلف خاک‌ها را در خوشه‌های متفاوت دسته‌بندی کرد.
- خوشه‌بندی داده‌های حین حفاری:**
با جمع‌آوری داده‌های مربوط به نرخ حفاری، فشار حفاری و لرزش حین حفاری
- خوشه‌بندی نواحی با پتانسیل تولید بالا:**
با تحلیل داده‌های مربوط به تخلخل، نفوذپذیری و درجه اشباع سیال.
- خوشه‌بندی داده‌های لرزه‌ای برای شناسایی ساختارهای زمین‌شناسی:**
گروه‌بندی داده‌های لرزه‌ای برای شناسایی ساختارهای زمین‌شناسی مانند گسل‌ها، چین‌خوردگی‌ها و مخازن
- خوشه‌بندی شکستگی‌های طبیعی:**
گروه‌بندی شکستگی‌های طبیعی بر اساس ویژگی‌هایی مانند جهت، اندازه و تراکم

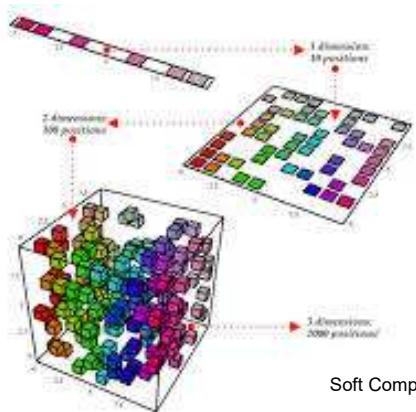
Soft Computing

16

یادگیری بدون ناظارت

• کاهش ابعاد (Dimensionality Reduction): الگوریتم‌های

کاهش ابعاد با حفظ حداقل اطلاعات اصلی از داده‌ها تعداد متغیرهای ورودی در مجموعه داده را کاهش می‌دهند. این کار برای کاهش پیچیدگی مجموعه داده و تسهیل در تصویرسازی و تجزیه و تحلیل آن است.



الگوریتم‌های معروف:

(PCA)

• تجزیه اصلی مؤلفه‌ها

• t-SNE

• Autoencoders

Soft Computing

17

یادگیری بدون ناظارت - نمونه کاهش ابعاد

• تحلیل داده‌های سنسورهای لرزه‌نگاری:

داده‌های سنسورهای لرزه‌نگاری بسیار حجمی و با ابعاد بالا هستند. با استفاده از کاهش ابعاد، می‌توان این داده‌ها را به مؤلفه‌های اصلی تقسیم کرد تا تنها اطلاعات مهم برای تحلیل و پیش‌بینی رفتار زمین لرزه‌ها استخراج شود.

• کاهش ابعاد داده‌های چاه‌نگاری:

داده‌های چاه‌نگاری شامل چندین نوع اندازه‌گیری (مانند مقاومت الکتریکی، تخلخل، چگالی) هستند. کاهش ابعاد این داده‌ها می‌تواند برای تحلیل‌های بعدی مانند طبقه‌بندی نوع سنگ یا پیش‌بینی خواص مخزن مفید باشد.

• کاهش ابعاد داده‌های تصویربرداری چاه:

داده‌های تصویربرداری چاه معمولاً ابعاد بسیار بالایی دارند. کاهش ابعاد این داده‌ها می‌تواند برای شناسایی شکستگی‌ها و ساختارهای زمین‌شناسی مفید باشد.

• تحلیل داده‌های جوی برای پیش‌بینی فرسایش خاک:

داده‌های هواشناسی، مانند بارش، دما و باد، برای ارزیابی فرسایش خاک مهم هستند. با کاهش ابعاد، می‌توان متغیرهای مهم را شناسایی کرد و از آن‌ها برای پیش‌بینی فرسایش خاک در مناطق مستعد استفاده کرد.

Soft Computing

18

یادگیری بدون ناظارت - مثال

Of the following examples, which would you address using an unsupervised learning algorithm? (Check all that apply.)

- Given email labeled as spam/not spam, learn a spam filter.
- Given a set of news articles found on the web, group them into set of articles about the same story.
- Given a database of customer data, automatically discover market segments and group customers into different market segments.
- Given a dataset of patients diagnosed as either having diabetes or not, learn to classify new patients as having diabetes or not.

یادگیری تقویتی

یادگیری تقویتی: در آن یک عامل، با انجام اعمالی در سیستم مشخص شده، و دریافت پاداش یا مجازات بر اساس اعمال خود، یاد می‌گیرد که چگونه با محیط تعامل کند. هدف اصلی یادگیری ماشین تقویتی این است که یک سیاست (که یک نگاشت از وضعیت‌ها به اعمال است) را یاد بگیرد و میزان پاداش تجمعی انتظاری را در طول زمان به حداقل برساند.

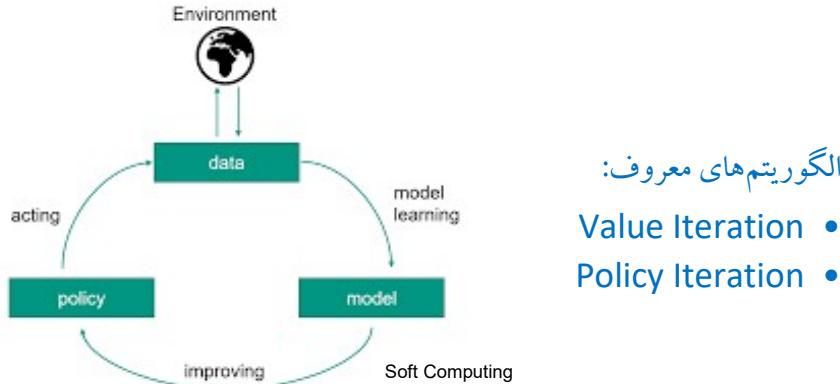
یادگیری تقویت شده به دو دسته اصلی تقسیم می‌شود:

- یادگیری تقویتی مبتنی بر مدل

- یادگیری تقویتی بدون مدل

یادگیری تقویتی

- **یادگیری تقویتی مبتنی بر مدل:** عامل یک مدل از محیط را یاد می‌گیرد که شامل احتمالات انتقال بین وضعیت‌ها و پاداش‌های مرتبط با هر جفت وضعیت-عمل است. سپس عامل از این مدل برای برنامه‌ریزی اعمال خود به منظور به حداقل رساندن پاداش انتظاری استفاده می‌کند.



یادگیری تقویتی - نمونه‌ها

• مدیریت هوشمند مصرف انرژی در ساختمان‌ها:

در ساختمان‌های هوشمند، یادگیری تقویتی می‌تواند بهینه‌سازی مصرف انرژی را از طریق تنظیم سیستم‌های گرمایش، سرمایش و نورپردازی انجام دهد.

• بهینه‌سازی زمان‌بندی و توالی ساخت در پروژه‌های ساختمانی:

در پروژه‌های پیچیده ساختمانی، مدیریت زمان و توالی کارها از اهمیت بالایی برخوردار است. یادگیری تقویتی می‌تواند برای پیدا کردن بهینه‌ترین زمان‌بندی کارها با توجه به محدودیت‌های منابع، هزینه‌ها و زمان اجرای کار رود، به طوری که پتواند تأخیرها و هزینه‌های اضافی را به حداقل برساند.

• طراحی سیستم‌های مدیریت آب و کنترل سیالاب:

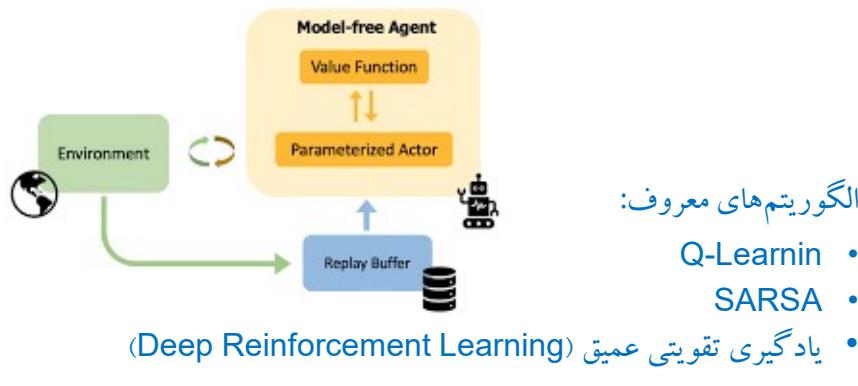
برای پیش‌بینی و کنترل سیالاب‌ها، یادگیری تقویتی می‌تواند در طراحی و مدیریت بهینه سیستم‌های تخلیه و مدیریت آب به کار رود. مدل می‌تواند بر اساس داده‌های بارش و سطح آب رودخانه‌ها، تصمیم‌گیری‌های بهینه‌ای برای تخلیه آب و جلوگیری از سیالاب انجام دهد.

• بهینه‌سازی الگوهای بهره‌برداری از منابع طبیعی (مانند معادن):

در مدیریت و بهره‌برداری از معادن، یادگیری تقویتی می‌تواند بهینه‌سازی برداشت منابع را انجام دهد. مدل با توجه به اطلاعات مربوط به منابع، هزینه‌ها، و شرایط بازار، بهترین تصمیمات را برای استخراج بهینه منابع ارائه می‌دهد و از هدررفت منابع جلوگیری می‌کند.

یادگیری تقویتی بدون مدل

- **یادگیری تقویتی بدون مدل:** عامل بدون ایجاد مدل دقیقی از محیط به صورت مستقیم از تجربیات خود سیاست خود را یاد می‌گیرد. عامل با تعامل با محیط و دریافت پاداش‌ها سیاست خود را به روزرسانی می‌کند.



23

یادگیری تقویتی بدون مدل نمونه ژئومکانیکی

کنترل و هدایت ماشین آلات سنگین در سایت‌های ساخت و ساز:
 یادگیری تقویتی بدون مدل می‌تواند برای هدایت ماشین آلات خودکار (مانند بولوزرها یا بیل مکانیکی) استفاده شود. این مدل‌ها به مرور زمان از تعاملات خود با محیط یاد می‌گیرند که چگونه با بهره‌وری بیشتری عمل کنند و مسیرها یا الگوهای بهینه برای حرکت و حفاری را پیدا کنند. مثلاً یک بیل مکانیکی می‌تواند یاد بگیرد که با کمترین انرژی و در سریع‌ترین زمان، خاک را بردارد.

بیینه‌سازی روش‌های حفاری در پروژه‌ها:
 در حفاری‌های پیچیده و عمیق، یادگیری تقویتی بدون مدل می‌تواند روش‌های بهینه حفاری را بر اساس داده‌های فوری از شرایط زمین و رفتار دستگاه یاد بگیرد. این روش به دستگاه کمک می‌کند که با بهره‌وری بالاتری کار کند و با توجه به تجربیات خود، بهترین پارامترهای حفاری مانند سرعت و زاویه را تنظیم کند.

کنترل عملیات رباتیک در محیط پروژه‌های خطرناک:
 یادگیری تقویتی بدون مدل می‌تواند برای کنترل ربات‌های خودکار در محیط‌های ساخت و ساز خطرناک (مانند مناطق با خطر ریزش، اشتعال و فوران چاه) استفاده شود. این ربات‌ها از تعاملات خود با محیط یاد می‌گیرند که چگونه به صورت ایمن و بهینه کار کنند و به تدریج استراتژی‌های خود را برای اجرای بهتر عملیات تنظیم می‌کنند.

Soft Computing

24

چالش‌ها و محدودیت‌های یادگیری ماشین

- ✓ چالش اصلی در یادگیری ماشین، کمبود داده یا تنوع کم در مجموعه داده‌ها است.
- ✓ اگر داده‌های کافی در دسترس نباشد یک ماشین نمی‌تواند یاد بگیرد. علاوه بر این، یک مجموعه داده با تنوع کم، باعث ایجاد مشکل برای ماشین می‌شود.
- ✓ برای یادگیری معنادار، یک ماشین نیاز به تنوع در داده‌ها دارد.
- ✓ وقتی تنوع در داده‌ها کم باشد یا اصلاً وجود نداشته باشد، بسیار نادر است که یک الگوریتم بتواند اطلاعات معنی‌داری استخراج کند.
- ✓ توصیه می‌شود حداقل ۲۰ مشاهده در هر گروه وجود داشته باشد تا به ماشین در یادگیری کمک کند. این محدودیت منجر به ارزیابی و پیش‌بینی نادرست می‌شود.

Soft Computing

25

توزیع نرمال

Normal Distribution

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$

import numpy as np
 import matplotlib.pyplot as plt
 from scipy.stats import chisquare, norm

• مقدار تابع توزیع نرمال برای مقدار X است.
 • μ میانگین (mean) توزیع است.
 • σ انحراف معیار (standard deviation) توزیع است.

```

class norm1:
    def __init__(self, mean, sd, x):
        self.mean = mean
        self.sd = sd
        self.x = x

    def dist_curve(self):
        plt.plot(self.x, 1/(self.sd * np.sqrt(2 * np.pi)) *
                 np.exp( - (self.x - self.mean)**2 / (2 * self.sd**2) ),
                 linewidth=2, color='y')
```

Soft Computing

26

توزيع نرمال

```
# پارامترهای مربوط به میانگین و انحراف معیار
mean1 = 5
sd1 = 2

# تولید داده‌های تصادفی نرمال
c = np.random.normal(mean1, sd1, 3000)

# رسم هیستوگرام
count, bins, _ = plt.hist(c, bins=100, density=True, alpha=0.5,
                           color='b') # هیستوگرام با نرمال‌سازی و شفافیت

برای رسم منحنی نرمال #bins محاسبه نقاط میانی بین
bin_centers = 0.5 * (bins[1:] + bins[:-1])

# رسم منحنی نرمال
hist1 = norm1(mean1, sd1, bin_centers)    
$$f(x) = \frac{1}{2\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(x-5)^2}{2 \times 2^2}\right)$$

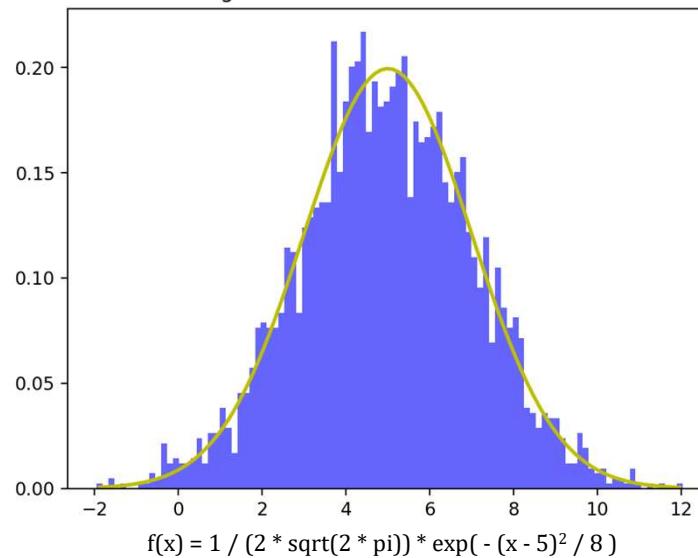
hist1.dist_curve()

# نمایش نمودار
plt.title('Histogram and Normal Distribution Curve')
plt.show()
```

27

توزيع نرمال

Histogram and Normal Distribution Curve



28

آزمون توزیع

$$\chi^2 = \sum \frac{(F_o - F_e)^2}{F_e}$$

χ^2 : شاخص کای اسکویر

F_0 : فراوانی مشاهده شده

F_e : فراوانی مورد انتظار می باشد

محاسبه مقادیر پیش‌بینی شده برای توزیع نرمال

```
from scipy.stats import chisquare
expected_counts = np.array([
    3000 * (norm.cdf(bins[i + 1], mean1, sd1) - norm.cdf(bins[i], mean1, sd1))
    for i in range(len(bins) - 1)])
#نرمال‌سازی مقادیر پیش‌بینی شده برای تطابق با مجموع مقادیر مشاهده شده
expected_counts *= count.sum() / expected_counts.sum()
#آزمون کای-دو برای بررسی تطابق داده‌ها با توزیع نرمال
chi_statistic, p_value = chisquare(f_obs=count, f_exp=expected_counts)
#نمایش نتایج آزمون کای-دو
print("Chi square test:", chi_statistic)
print("p value:", p_value)
#نتیجه‌گیری
alpha = 0.05 # سطح معناداری
if p_value > alpha:
    print("The data fit a normal distribution. P value>.05")
else:   print("The data does not fit a normal distribution. P value<.05 ")
    Chi square test: 0.23046991808461853
    p value: 1.0
    The data fit a normal distribution. P value>.05
```

29

آزمون توزیع

```
# لیست توزیع‌های مختلف برای برآورد
from scipy.stats import chisquare, norm, expon, lognorm, gamma, beta, chi2
distributions = [norm, expon, lognorm, gamma, beta, chi2]
#تابع برای محاسبه معیار برآش (کای-دو) برای هر توزیع
def fit_distribution(data, bins):
    best_p_value = 0
    best_distribution = None
    best_params = None

    for distribution in distributions:
        params = distribution.fit(data)
        expected_counts = np.array([
            3000 * (distribution.cdf(bins[i + 1], *params) -
distribution.cdf(bins[i], *params))
            for i in range(len(bins) - 1)])
        #نرمال‌سازی
        expected_counts *= count.sum() / expected_counts.sum() # نرمال‌سازی
        chi_stat, p_value = chisquare(f_obs=count, f_exp=expected_counts)
        chi_stat, p_value = chisquare(f_obs=count, f_exp=expected_counts)
        print(f"{distribution.name} - p_value: {p_value}")
        if p_value > best_p_value:
            best_p_value = p_value
            best_distribution = distribution
            best_params = params
    return best_distribution, best_params, best_p_value
```

30

آزمون توزیع

```
#برازش توزیع‌های مختلف و انتخاب بهترین توزیع
best_distribution, best_params, best_p_value = fit_distribution(c,
bins)

#نمایش بهترین توزیع
print(f"\nBest fitting distribution: {best_distribution.name}")
print(f"Best parameters: {best_params}")
print(f"Best p-value: {best_p_value}")

norm - p_value: 1.0
expon - p_value: 1.0
C:\Users\ASUS\AppData\Local\Packages\PythonSoftwareFoundation.Python.3.12_qbz5n2tsnls.py:6617: RuntimeWarning: invalid value encountered in log
    lndata = np.log(data - loc)
lognorm - p_value: 1.0
gamma - p_value: 1.0
beta - p_value: 1.0
chi2 - p_value: 1.0

Best fitting distribution: norm
Best parameters: (np.float64(4.960499899240569), np.float64(2.018605804698402))
Best p-value: 1.0
```

تمرین برنامه نویسی

تمرین چهارم: یک برنامه به زبان پایتون بنویسید که داده را بگیرد و توزیع آنها را تعیین کند

۱- خواندن داده ها از فایل اکسل

۲- تعیین پارامترهای تابع توزیع احتمال داده ها به روشهای ذیل

نرمال	-
نمایی	-
لگاریتم نرمال	-
گاما	-
بنا	-
کای دو	-

۳- با رسم هیستوگرام داده ها و توابع توزیع، تابع مناسبتر کدام است.

۴- با استفاده از کتابخانه `scipy` در برنامه، بهترین تابع توزیع احتمال را تعیین کنید