

Soft computing



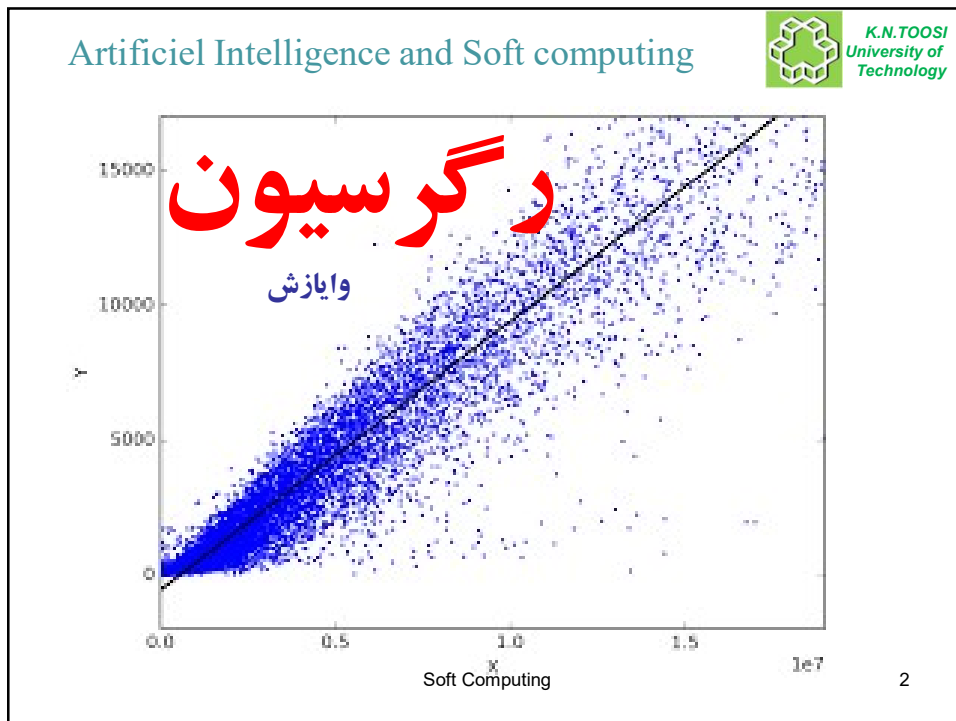
K.N. Toosi
University of
Technology

محاسبات نرم



Hasan Ghasemzadeh
<http://wp.kntu.ac.ir/ghasemzadeh>

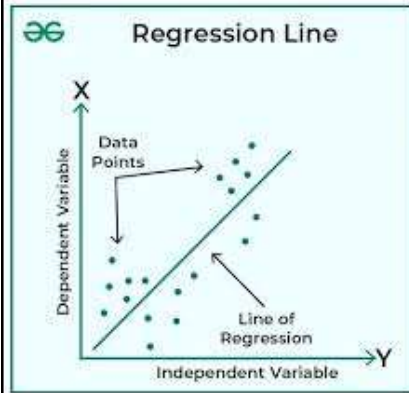
Soft Computing



یادگیری نظارت شده - رگرسیون

رگرسیون

رگرسیون یک نوع از یادگیری نظارت شده است که در آن الگوریتم یاد می‌گیرد بر اساس ویژگی‌های ورودی، مقادیری پیوسته را پیش‌بینی کند. مثال‌هایی از مسائل رگرسیون شامل پیش‌بینی قیمت سهام و قیمت مسکن می‌شوند.



الگوریتم‌های معروف:

رگرسیون خطی

رگرسیون چندجمله‌ای

رگرسیون ریج

رگرسیون درخت تصمیم

رگرسیون جنگل تصادفی

رگرسیون ماشین بردار پشتیبان

Soft Computing

3

یادگیری نظارت شده - نمونه عمرانی رگرسیون

• پیش‌بینی مقاومت بتن:

با استفاده از ویژگی‌های مختلف مخلوط بتن، مانند درصد سیمان، سنگدانه، آب، و افزودنی‌ها

• پیش‌بینی نشست زمین در پی‌های عمیق و تونل‌ها:

با داشتن داده‌های مختلف از ویژگی‌های خاک، عمق تونل یا پی، و نوع ساختار

• تخمین بار ترافیک بر پل‌ها:

با تحلیل داده‌های مربوط به وزن وسایل نقلیه، تعداد وسایل نقلیه عبوری، و وضعیت آب و هوا

• پیش‌بینی میزان آب جاری در رودخانه‌ها:

با داشتن داده‌های هواشناسی (بارش، دما) و ویژگی‌های هیدرولوژیکی حوزه آبخیز

• پیش‌بینی عمر مفید سازه‌ها:

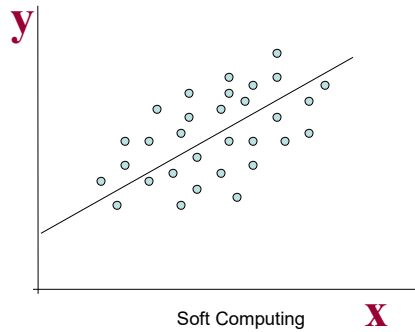
با تحلیل پارامترهای مختلف مانند نوع مصالح، شرایط محیطی و بارهای وارده

Soft Computing

4

رگرسیون خطی

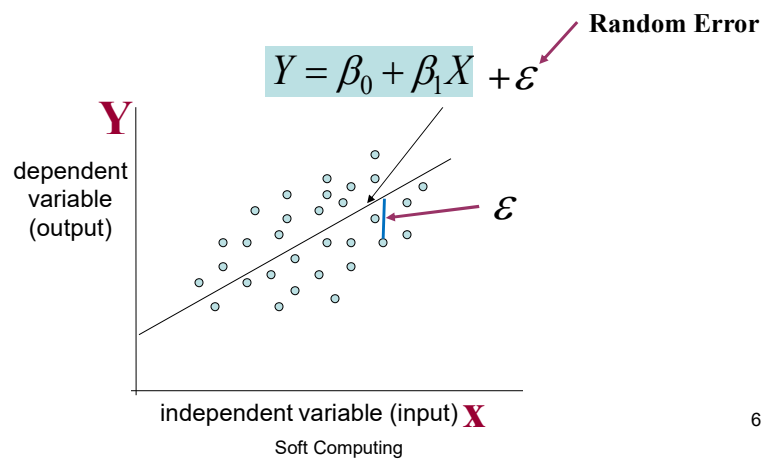
- رگرسیون خطی ساده ترین و پرکاربردترین نوع رگرسیون است. نمودار آن نشان دهنده یک خط راست است.
- برای شروع باید حدسی درباره وجود یک رابطه خطی وجود داشته باشد. نمودار Scatter Plot ایده ای اولیه درباره این موضوع می دهد. با دیدن این نمودار این ایده به ذهن می رسد که با افزایش X متغیر Y هم افزایش می یابد و بالعکس.



5

رگرسیون خطی

- روابط احتمالی همیشه دارای خطای می باشد که در اینجا آنرا با ϵ نمایش می دهیم.



6

رگرسیون خطی

Objective function: we use sum squared error (SSE)

$$\sum (predicted_i - actual_i)^2 = \sum (residue_i)^2$$

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X$$

- Minimize the objective function: we can take the partial derivatives of the objective function (SSE) with respect to the coefficients. Set these to 0, and solve.

$$\beta_1 = \frac{n \sum xy - \sum x \sum y}{n \sum x^2 - (\sum x)^2}$$

$$\beta_0 = \frac{\sum y - \beta_1 \sum x}{n}$$

Soft Computing

7

رگرسیون خطی

- مثال: فرض کنید هدف تخمین میزان پرداختی است که شخصی با درآمد معین برای مواد غذایی می پردازد. برای پاسخ به این مساله باید از چندین خانوار نمونه گیری کنیم (درآمد به میلیون).

$$X = [21, 35, 7, 33, 5, 14, 25] \quad \text{SUM}_X=140$$

$$Y = [15, 21, 2, 13, 3, 8, 9] \quad \text{SUM}_Y=71$$

$$n = 7$$

حل به روش رگرسیون

$$XY = [315, 735, 14, 429, 15, 112, 225] \quad \text{SUM}_{XY} = 1845$$

$$X^2 = [441, 1225, 49, 1089, 25, 196, 625] \quad \text{SUM}_{X^2} = 3650$$

$$\beta_1 = \frac{n \sum xy - \sum x \sum y}{n \sum x^2 - (\sum x)^2} = 0.5$$

$$\beta_0 = \frac{\sum y - \beta_1 \sum x}{n} = 0.143$$

Soft Computing

8

رگرسیون خطی

محاسبه ضرایب خط رگرسیون

```
import matplotlib.pyplot as plt
x = [21, 35, 7, 33, 5, 14, 25] # Income
y = [15, 21, 2, 13, 3, 8, 9] # Food Expenditure
N = len(x) # Number of data points
# Calculating products of x and y, and squares of x
xy = [x[i] * y[i] for i in range(N)]
x_squared = [x[i] ** 2 for i in range(N)]
# Calculating the sums
sum_x = sum(x)
sum_y = sum(y)
sum_xy = sum(xy)
sum_x_squared = sum(x_squared)
# Calculating the slope (B1) and intercept (B0)
B1 = (N * sum_xy - sum_x * sum_y) / (N * sum_x_squared - (sum_x) ** 2)
B0 = (sum_y - B1 * sum_x) / N
```

Soft Computing

9

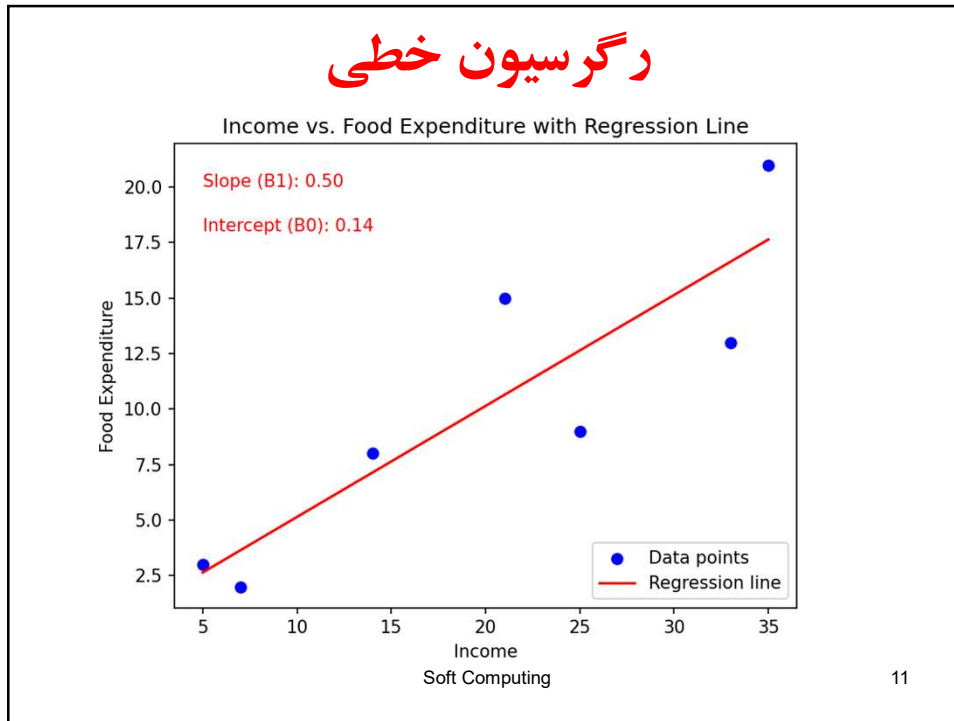
رگرسیون خطی

رسم خط رگرسیون

```
# Plotting the scatter plot
plt.scatter(x, y, color="blue", label="Data points")
# Calculating the regression line values
x_values = range(min(x), max(x) + 1)
y_values = [B0 + B1 * xi for xi in x_values]
# Plotting the regression line
plt.plot(x_values, y_values, color="red", label="Regression line")
# Adding labels and title
plt.xlabel("Income")
plt.ylabel("Food Expenditure")
plt.title("Income vs. Food Expenditure with Regression Line")
plt.legend()
# Annotating the slope and intercept
plt.text(min(x), max(y) - 1, f"Slope (B1): {B1:.2f}", color="red")
plt.text(min(x), max(y) - 3, f"Intercept (B0): {B0:.2f}", color="red")
# Displaying the plot
plt.show()
```

Soft Computing

10



رگرسیون خطی

Training Set

↓

Learning Algorithm

↓

Income → **h** → Food expenditure

How do we represent h ?

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

Linear regression with one variable.
Univariate linear regression.

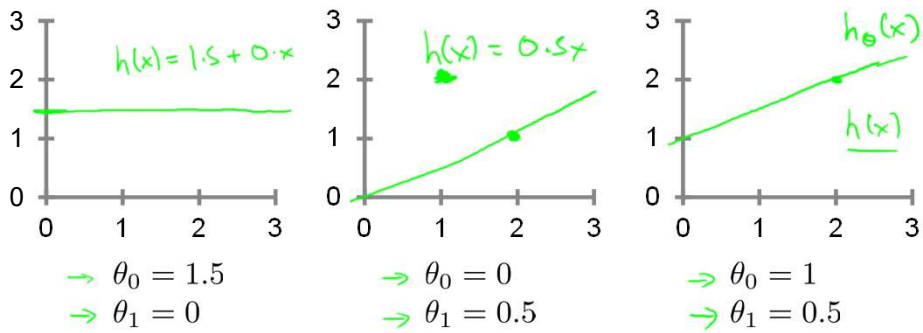
Hypothesis:
 $h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$

How to choose parameters θ_i 's ?

12

تعیین ضرایب رگرسیون خطی

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$



Idea: Choose θ_0, θ_1 so that $h_{\theta}(x)$ is close to y for our training examples (x, y)

13

تعیین ضرایب رگرسیون خطی

Hypothesis:

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

Parameters:

$$\theta_0, \theta_1$$



Cost Function:

$$\rightarrow J(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

Goal: minimize $J(\theta_0, \theta_1)$
 θ_0, θ_1

Simplified

$$h_{\theta}(x) = \theta_1 x$$

$$\theta_0 = 0$$

$$\theta_1$$



$$J(\theta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

minimize $J(\theta_1)$
 $\theta_1, x^{(i)}$

با حداقل کردن تابع هزینه ضرایب خط رگرسیون تعیین می شوند

Soft Computing

14

تعیین ضرایب رگرسیون با حداقل کردن تابع هزینه

Hypothesis: $h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$

Parameters: θ_0, θ_1

Cost Function: $J(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$

Goal: minimize $J(\theta_0, \theta_1)$
 θ_0, θ_1

Soft Computing

15

حداقل کردن تابع هزینه

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

# Data from the table
x = np.array([21, 35, 7, 33, 5, 14, 25]) # Income
y = np.array([15, 21, 2, 13, 3, 8, 9]) # Food Expenditure

# Number of data points
M = len(x) # Changed from N to M

# Defining the cost function
def cost_function(B0, B1):
    return (1 / (2 * M)) * np.sum((y - (B0 + B1 * x)) ** 2)

# Generating values for B0 and B1
B0_values = np.linspace(-5, 10, 1000)
B1_values = np.linspace(-1, 2, 2000)
B0_mesh, B1_mesh = np.meshgrid(B0_values, B1_values)

# Calculating cost values for each combination of B0 and B1
cost_values = np.zeros(B0_mesh.shape)
for i in range(B0_mesh.shape[0]):
    for j in range(B0_mesh.shape[1]):
        cost_values[i, j] = cost_function(B0_mesh[i, j], B1_mesh[i, j])

# Finding the minimum point
min_index = np.unravel_index(np.argmin(cost_values), cost_values.shape)
B0_min = B0_mesh[min_index]
B1_min = B1_mesh[min_index]
min_cost = cost_values[min_index]
```

Soft Computing

16

حداقل کردن تابع هزینه

```
# Plotting the 2D contour plot of the cost function
plt.figure(figsize=(12, 5))

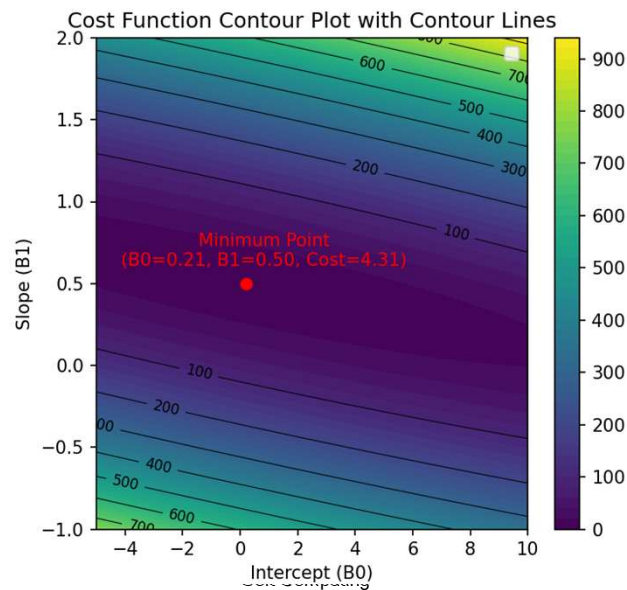
# 2D Contour Plot with contour lines
plt.subplot(1, 2, 1)
cp = plt.contourf(B0_mesh, B1_mesh, cost_values, levels=50,
                  cmap='viridis')
plt.colorbar(cp)
contour_lines = plt.contour(B0_mesh, B1_mesh, cost_values, levels=10,
                             colors='black', linewidths=0.5)
plt.clabel(contour_lines, inline=True, fontsize=8)
plt.scatter(B0_min, B1_min, color="red")
plt.annotate(f"Minimum Point\n(B0={B0_min:.2f}, B1={B1_min:.2f},\nCost={min_cost:.2f})",
            (B0_min, B1_min),
            textcoords="offset points",
            xytext=(10, 10), # Adjust these values to move the text
            ha='center',
            color="red")

plt.xlabel("Intercept (B0)")
plt.ylabel("Slope (B1)")
plt.title("Cost Function Contour Plot with Contour Lines")
plt.legend()
```

Soft Computing

17

حداقل کردن تابع هزینه



18

حداقل کردن تابع هزینه

```
# Logarithmic scale for cost values (add a small value to avoid log(0))
log_cost_values = np.log(cost_values + 1e-10) # Adding a small constant
to avoid log(0)

# 3D Surface Plot with logarithmic cost values
fig = plt.figure(figsize=(10, 6))
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.plot_surface(B0_mesh, B1_mesh, log_cost_values, cmap='viridis',
edgecolor='k', alpha=0.7)
ax.scatter(B0_min, B1_min, np.log(min_cost + 1e-10), color="red", s=50,
label=f"Minimum Point (B0={B0_min:.2f}, B1={B1_min:.2f},
Cost={min_cost:.2f})")

# Set the best view for the 3D plot
ax.view_init(elev=20, azim=45) # Adjust these values to find the best
angle
# Labels and title
ax.set_xlabel("Intercept (B0)")
ax.set_ylabel("Slope (B1)")
ax.set_zlabel("Log(Cost)")
ax.set_title("3D Plot of Logarithmic Cost Function")
ax.legend()

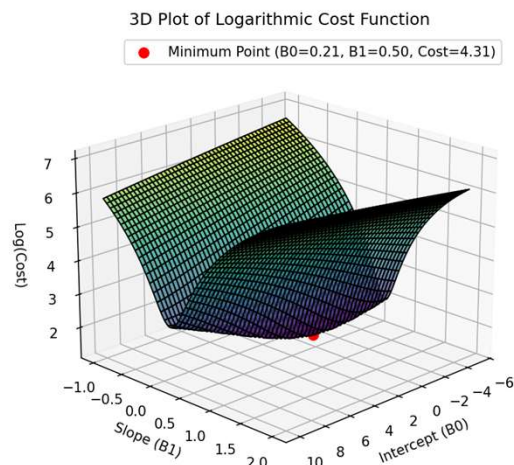
# Print minimum values
print("Optimal Intercept (B0):", B0_min)
print("Optimal Slope (B1):", B1_min)
print("Minimum Cost:", min_cost)

plt.show() # Show plots
```

Soft Computing

19

حداقل کردن تابع هزینه



```
# Generating values for B0 and B1
B0_values = np.linspace(-5, 10, 1000)
B1_values = np.linspace(-1, 2, 500)
```

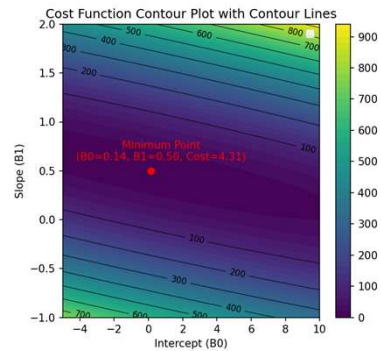
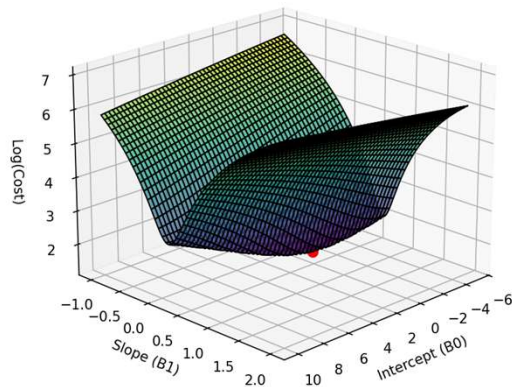
Soft Computing

20

حداقل کردن تابع هزینه

3D Plot of Logarithmic Cost Function

● Minimum Point ($B_0=0.14, B_1=0.50, Cost=4.31$)



```
# Generating values for B0 and B1
B0_values = np.linspace(-5, 10, 1000)
B1_values = np.linspace(-1, 2, 2000)
```

Soft Computing

ضرایب با توجه به دقت حل
مساله کمی متفاوت خواهند بود

21

حداقل کردن تابع هزینه نزول در راستای گرادیان

Gradient descent

Soft Computing

22

نزول در راستای گرادیان

Have some function $J(\theta_0, \theta_1)$ $J(\theta_0, \theta_1, \theta_2, \dots, \theta_n)$

Want $\min_{\theta_0, \theta_1} J(\theta_0, \theta_1)$ $\min_{\theta_0, \dots, \theta_n} J(\theta_0, \dots, \theta_n)$

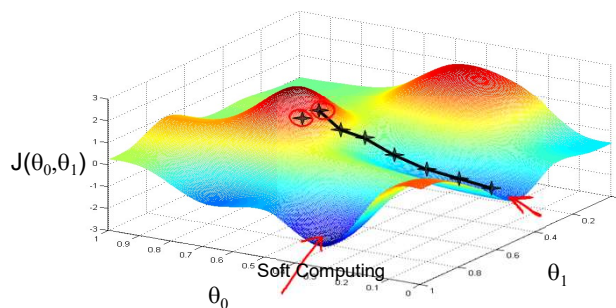
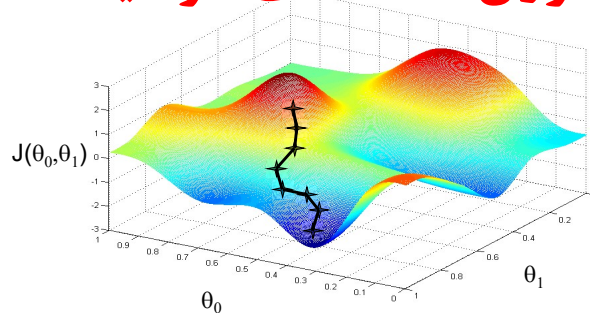
Outline:

- Start with some θ_0, θ_1 (say $\theta_0=0, \theta_1=0$)
- Keep changing θ_0, θ_1 to reduce $J(\theta_0, \theta_1)$ until we hopefully end up at a minimum

Soft Computing

23

نزول در راستای گرادیان



Soft Computing

24

نزول در راستای گرادیان

Gradient descent algorithm

repeat until convergence {
 $\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta_0, \theta_1)$ (for $j = 0$ and $j = 1$)
 }
 Learning rate

Correct: Simultaneous update

temp0 := $\theta_0 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_0} J(\theta_0, \theta_1)$
 temp1 := $\theta_1 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_0, \theta_1)$
 $\theta_0 :=$ temp0
 $\theta_1 :=$ temp1

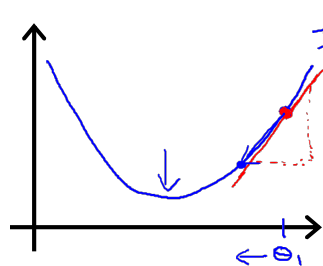
Incorrect:

temp0 := $\theta_0 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_0} J(\theta_0, \theta_1)$
 $\theta_0 :=$ temp0
 temp1 := $\theta_1 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_0, \theta_1)$
 $\theta_1 :=$ temp1

Soft Computing

25

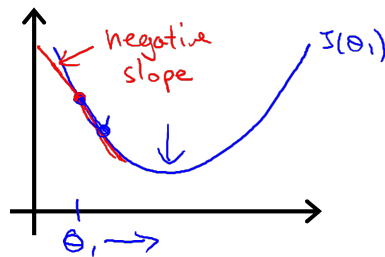
نزول در راستای گرادیان



$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_1)$$

≥ 0

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \cdot (\text{positive number})$$



negative slope

$$\frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_1) \leq 0$$

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha (\text{negative number})$$

Soft Computing

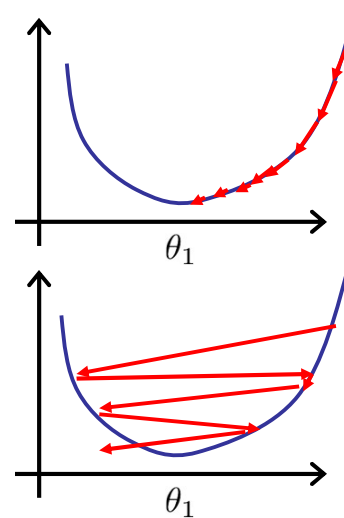
26

نزول در راستای گرادیان

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_1)$$

If α is too small, gradient descent can be slow.

If α is too large, gradient descent can overshoot the minimum. It may fail to converge, or even diverge.



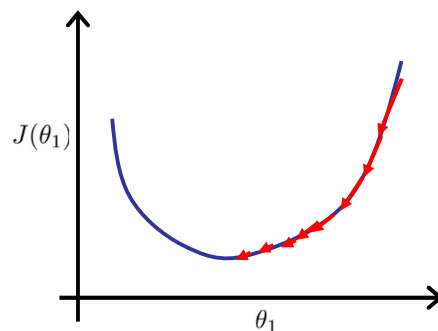
Soft Computing

27

نزول در راستای گرادیان

Gradient descent can converge to a local minimum, even with the learning rate α fixed.

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \frac{d}{d\theta_1} J(\theta_1)$$



As we approach a local minimum, gradient descent will automatically take smaller steps. So, no need to decrease α over time.

Soft Computing

28

نزول در راستای گرادیان

Gradient descent algorithm

repeat until convergence {
 $\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta_0, \theta_1)$
 (for $j = 1$ and $j = 0$)
 }

Linear Regression Model

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

$$J(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

Soft Computing

29

نزول در راستای گرادیان

Gradient descent algorithm

repeat until convergence {

$$\theta_0 := \theta_0 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})$$

$$\theta_1 := \theta_1 - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot x^{(i)}$$

}

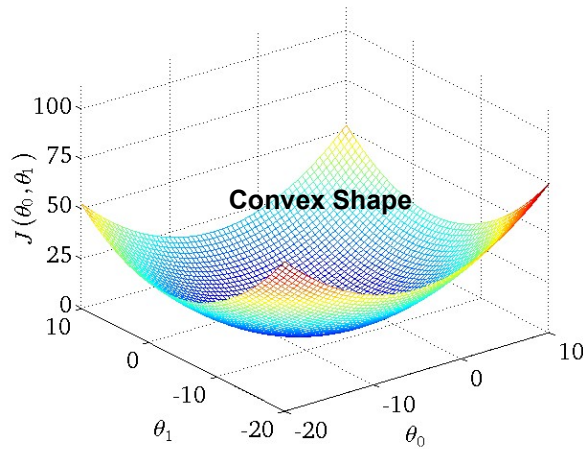
update
 θ_0 and θ_1
 simultaneously

$$\frac{\partial}{\partial \theta_1} J(\theta_0, \theta_1)$$

Soft Computing

30

نزول در راستای گرادیان



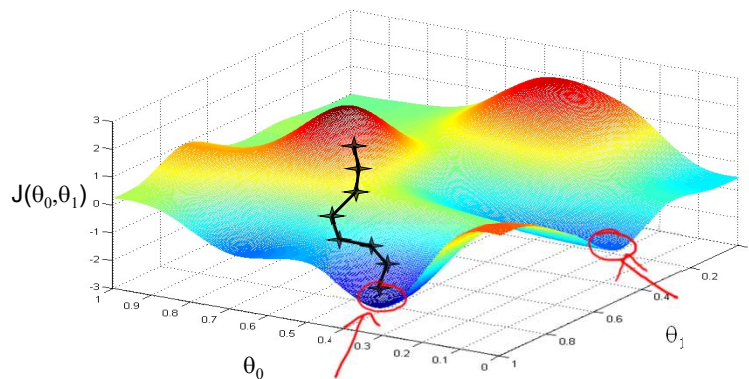
“Batch” Gradient Descent

“Batch”: Each step of gradient descent uses all the training examples.

Soft Computing

31

نزول در راستای گرادیان

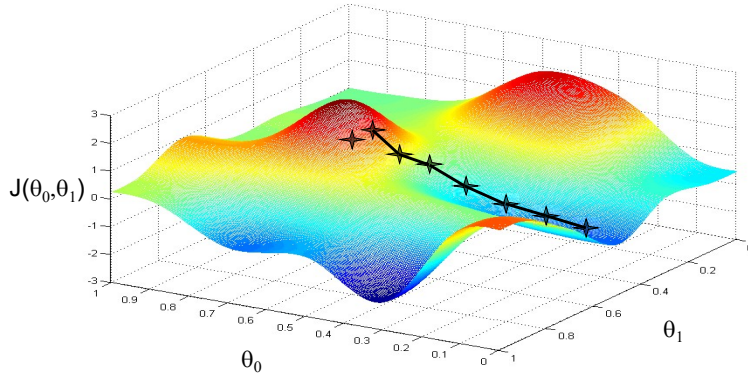


Training and Validation Data

Soft Computing

32

نزول در راستای گرادیان



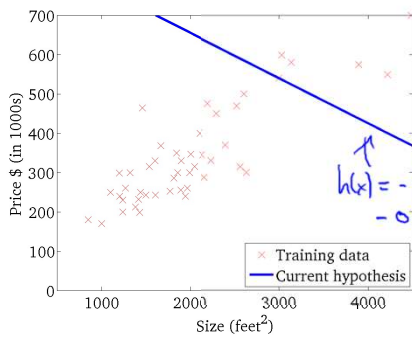
Training and Validation Data

Soft Computing

33

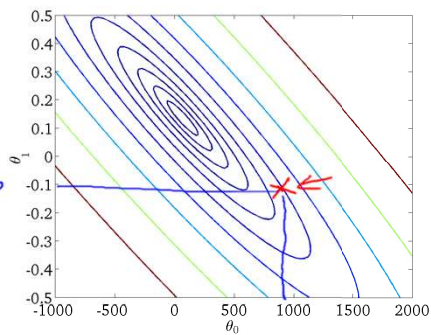
$h_{\theta}(x)$

(for fixed θ_0, θ_1 this is a function of x)



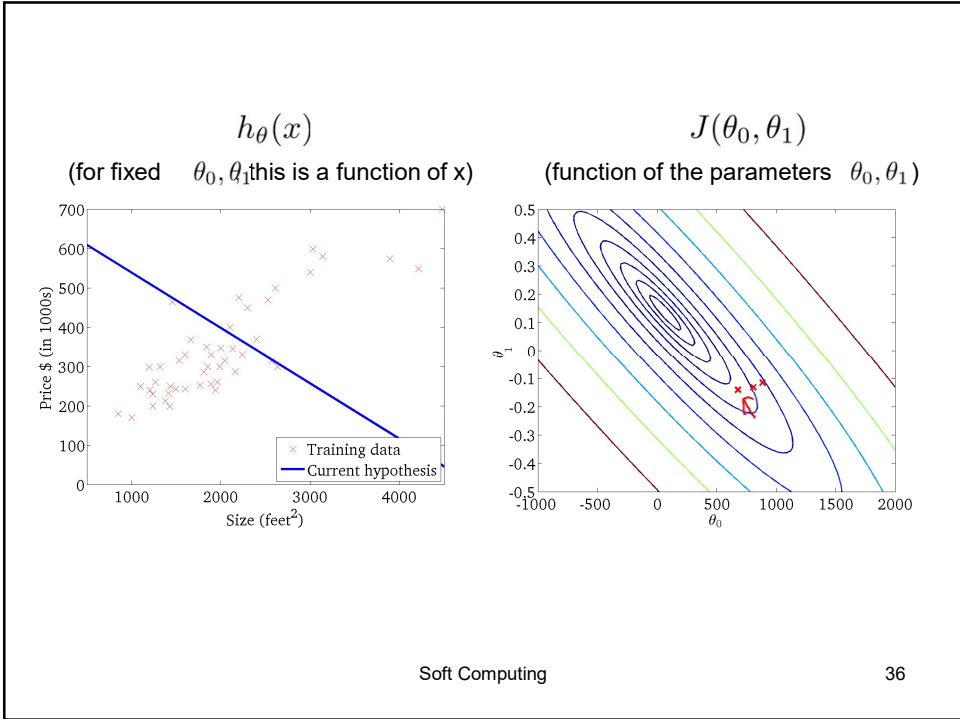
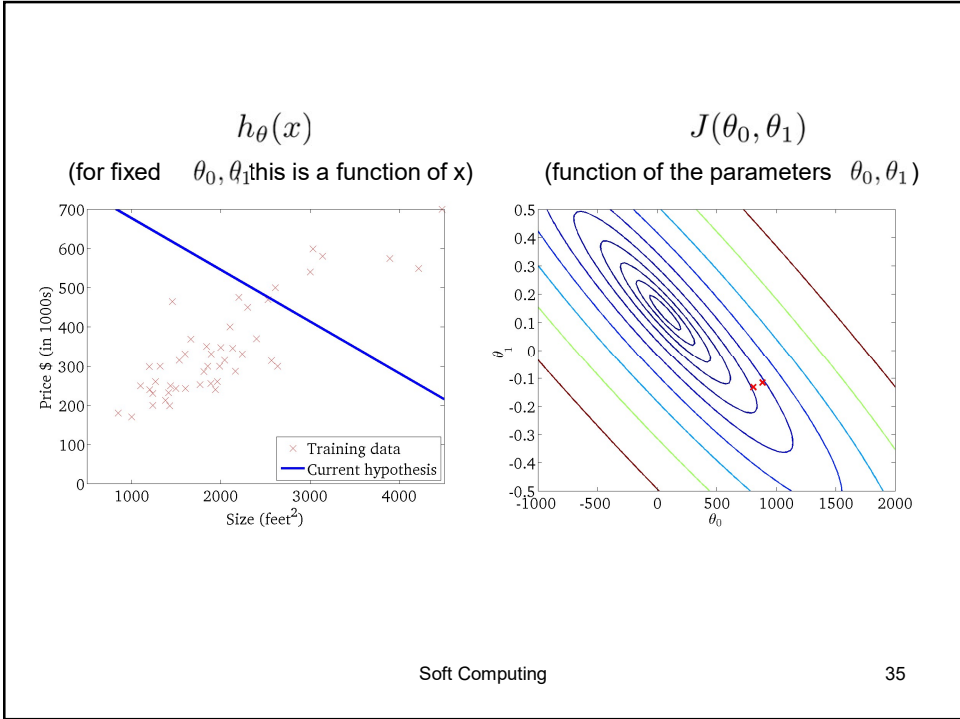
$J(\theta_0, \theta_1)$

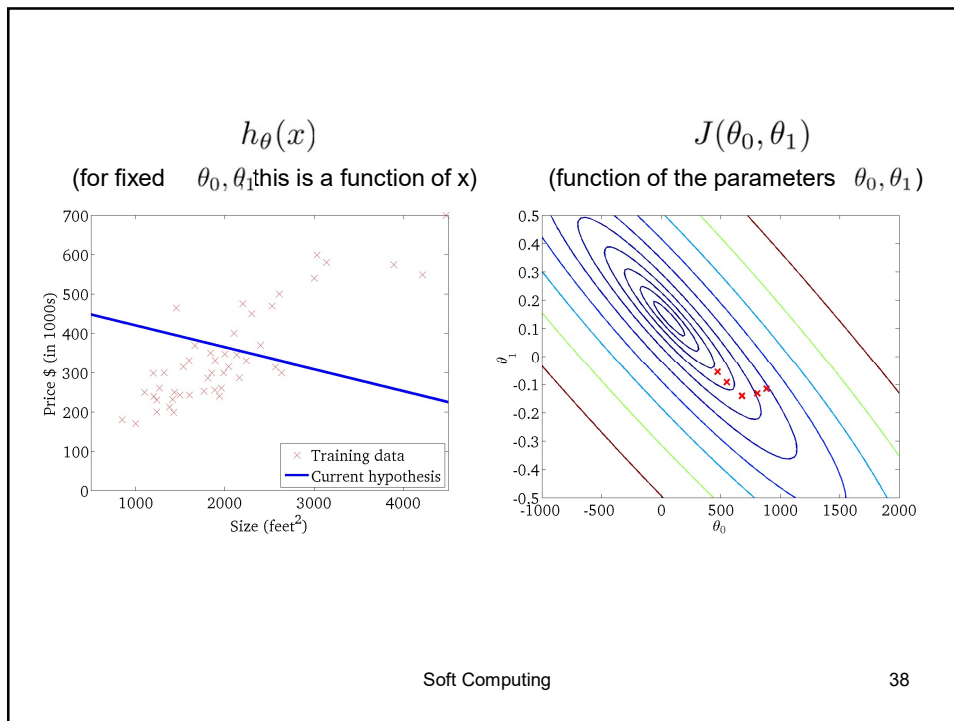
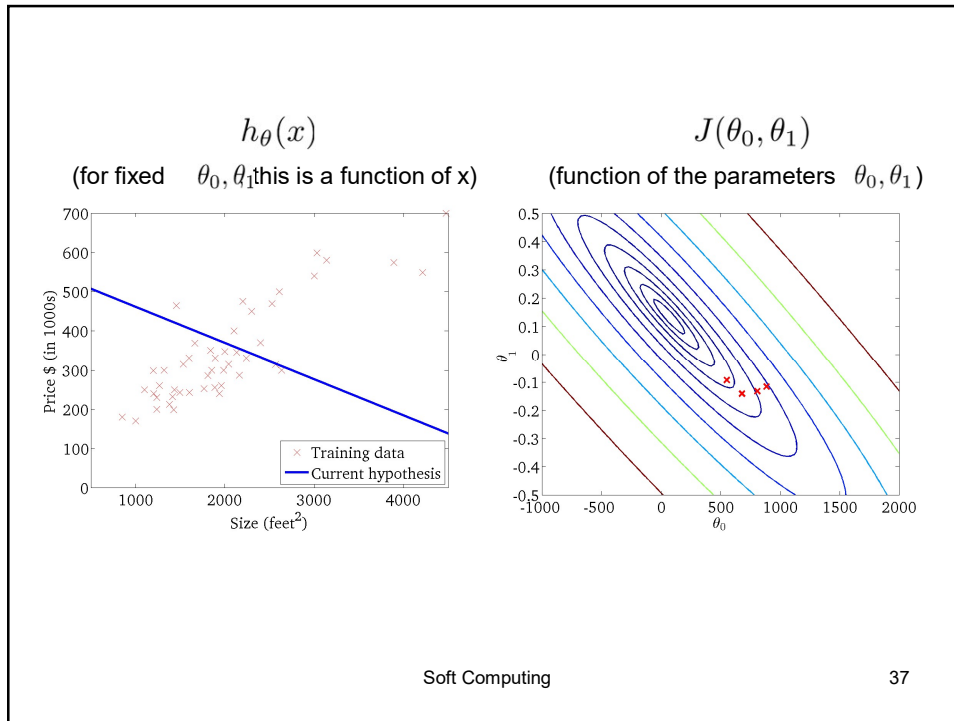
(function of the parameters θ_0, θ_1)

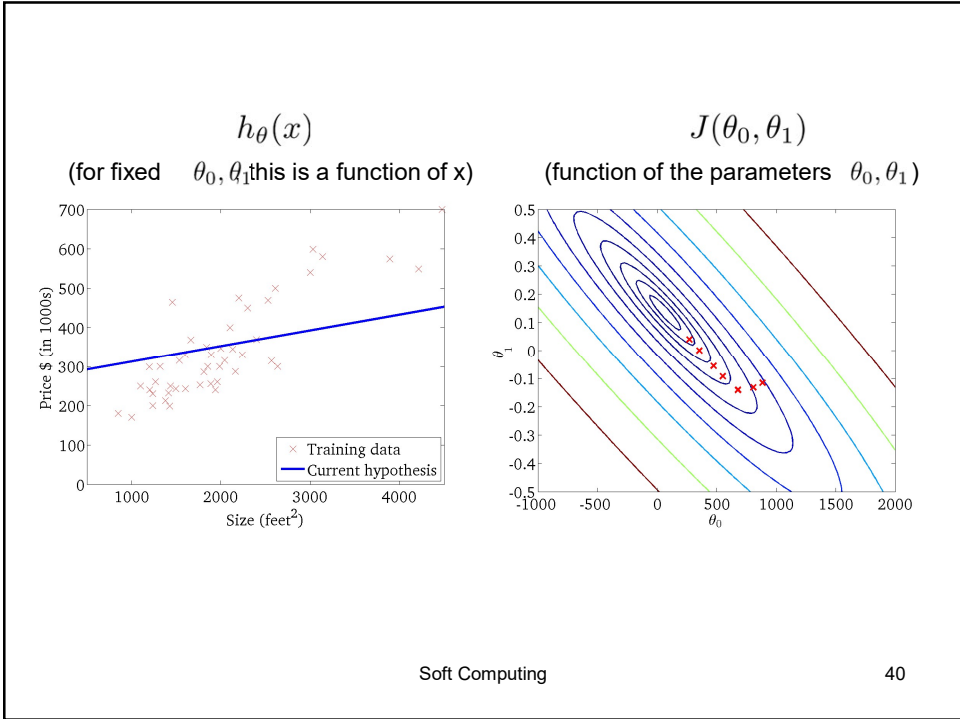
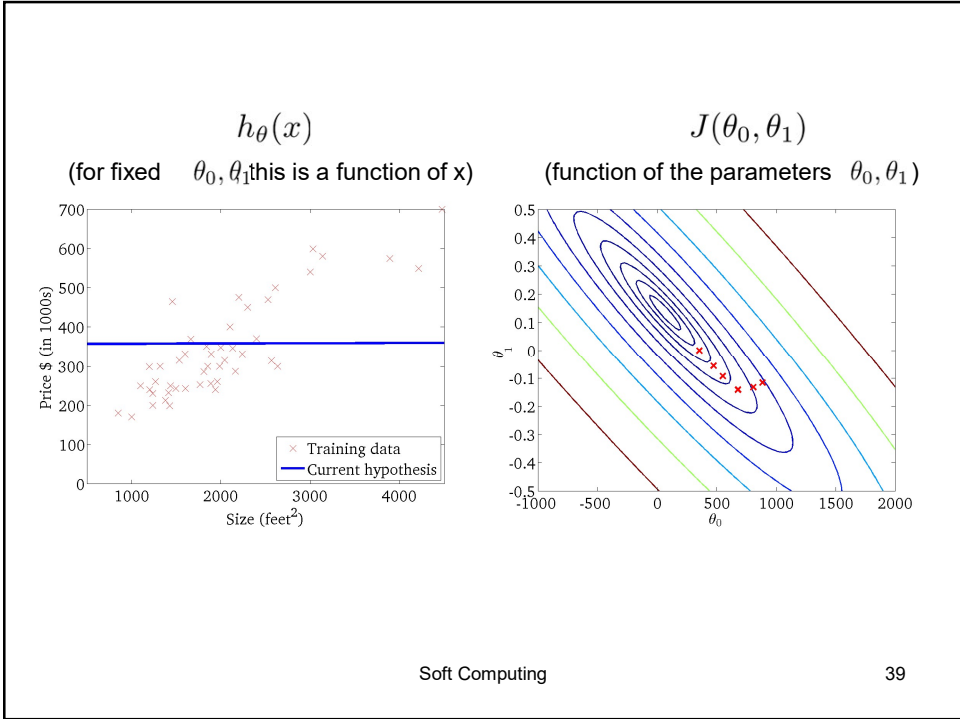


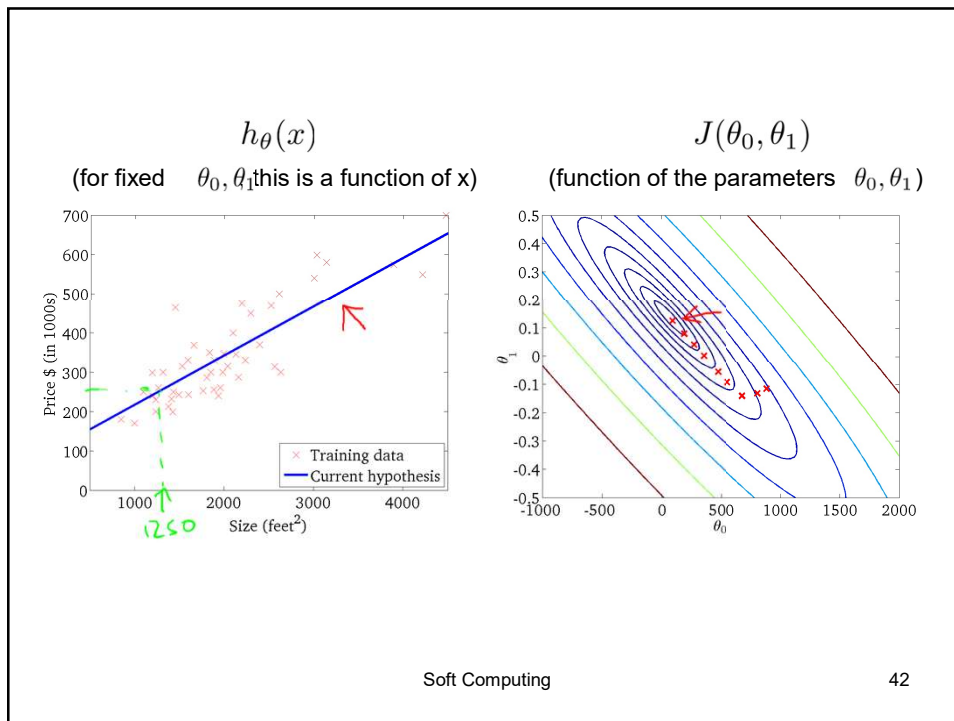
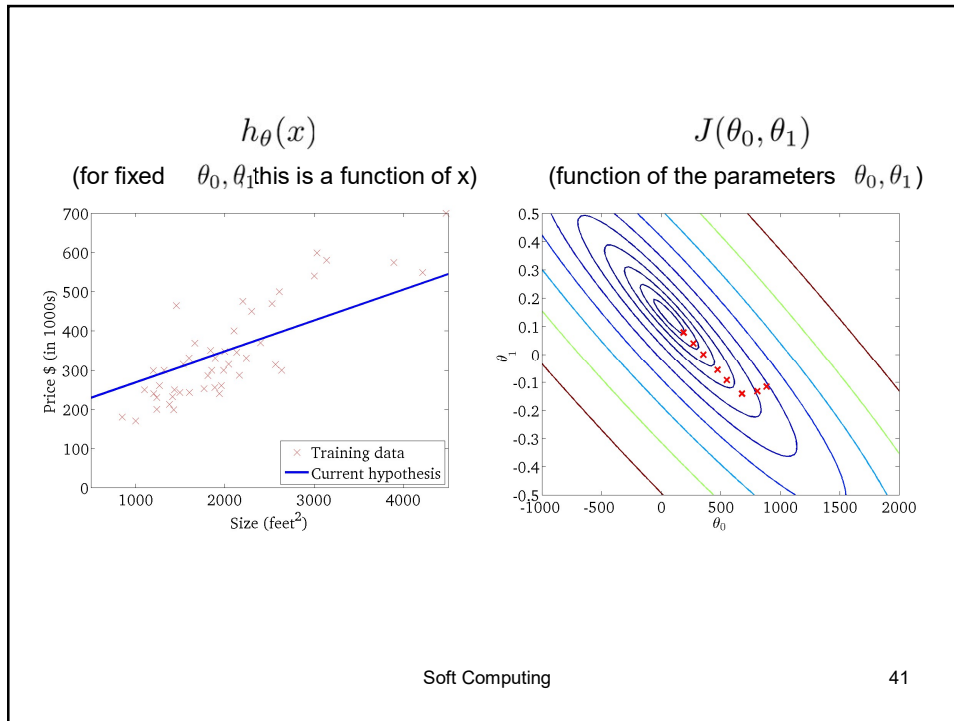
Soft Computing

34









تمرین برنامه نویسی

تمرین پنجم: یک برنامه به زبان پایتون بنویسید رگرسیون خطی برای داده های فایل depth-temperature رسم کند.

Depth (m)	Temperature (c)
0.0	4.3
2.7	4.3
5.4	4.3
8.2	4.4
10.9	4.4
13.7	4.4
16.4	4.5
19.2	4.5
21.9	4.6
24.7	4.6
27.4	4.7
30.2	4.7
32.9	4.8
35.7	4.9

۱- به روش حداقل کردن تابع هزینه - رگرسیون خطی

۲- به روش نزول در راستای گرادیان

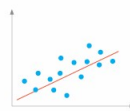
۳- زمان اجرای برنامه در دو حالت را مقایسه کنید

۴- نتایج را رسم نمایید

Soft Computing

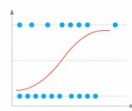
43

5 types of regression



Linear regression

Predicts a continuous output by modeling a straight-line relationship between input features and target variables, such as estimating the impact of price changes on demand.



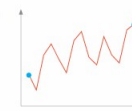
Logistic regression

Models the probability of binary outcomes, such as predicting customer churn; commonly used in classification tasks.



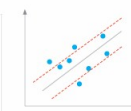
Polynomial regression

Captures nonlinear relationships, such as estimating the impact of ad spending on sales, by fitting a polynomial curve to data points.



Time series regression

Predicts future values in a time-dependent data set; often employed to forecast future values based on past observations, as seen in stock market analysis.



Support vector regression

Approximates a continuous function by identifying a hyperplane that best represents the data's structure; valuable in various applications, including financial market prediction.

©2023 TECHTARGET. ALL RIGHTS RESERVED. TechTarget

Soft Computing

44