

Finite Difference Method

روش تفاضلی محدود

Ghasemzadeh

Finite Difference Method

- Taylor expansion

$$y(x + \Delta x) = y(x) + (\Delta x)y'(x) + \left(\frac{\Delta x^2}{2!}\right)y''(x) + \left(\frac{\Delta x^3}{3!}\right)y'''(x) + \dots$$

- First approximation: Euler's method

$$y(x + \Delta x) = y(x) + (\Delta x)y'(x)$$

تقرب تفاضلی پیشرو

$$y'(x) = \frac{y(x + \Delta x) - y(x)}{\Delta x}$$

تقرب تفاضلی پسرو

$$y'(x) = \frac{y(x) - y(x - \Delta x)}{\Delta x}$$

$$y'(x) = \frac{y(x + \Delta x) - y(x)}{\Delta x} - \frac{\Delta x}{2} y''(x)$$

- Each step the error is $O(\Delta x)$, so very small step size is needed.
- The errors can accumulate so rapidly that it becomes unstable.

Finite Difference Method

$$y'(x) = \frac{y(x + \Delta x) - y(x)}{\Delta x} \quad y'(x) = \frac{y(x) - y(x - \Delta x)}{\Delta x}$$

تقریب تفاضلی مرکزی

$$y'(x) = \frac{y(x + \Delta x) - y(x - \Delta x)}{2\Delta x}$$

$$y(x + \Delta x) = y(x) + (\Delta x)y'(x) + \left(\frac{\Delta x^2}{2!}\right)y''(x) + \left(\frac{\Delta x^3}{3!}\right)y'''(x) + \left(\frac{\Delta x^4}{4!}\right)y^{(4)}(x) + \dots$$

$$y(x - \Delta x) = y(x) - (\Delta x)y'(x) + \left(\frac{\Delta x^2}{2!}\right)y''(x) - \left(\frac{\Delta x^3}{3!}\right)y'''(x) + \left(\frac{\Delta x^4}{4!}\right)y^{(4)}(x) + \dots$$

$$y''(x) = \frac{y(x + \Delta x) - 2y(x) + y(x - \Delta x)}{\Delta x^2} - \left(\frac{\Delta x^2}{12}\right)y^{(4)}(x) + \dots$$

تقریب تفاضلی مرکزی مشتق دوم

• Error order $O(\Delta x^2)$

Dr. Hasan Ghasemzadeh

3

$$y''(x) = \frac{y(x + \Delta x) - 2y(x) + y(x - \Delta x)}{\Delta x^2}$$

دیفرانسیل های با مرتبه بالاتر

$$\frac{d^4 \varphi}{dx^4} \Big|_l = \frac{d^2}{dx^2} \left(\frac{d^2 \varphi}{dx^2} \right) \Big|_l \approx \frac{\frac{d^2 \varphi}{dx^2} \Big|_{l+1} - 2 \frac{d^2 \varphi}{dx^2} \Big|_l + \frac{d^2 \varphi}{dx^2} \Big|_{l-1}}{\Delta x^2}$$

$$\frac{d^2 \varphi}{dx^2} \Big|_{l+1} \approx \frac{\varphi_{l+2} - 2\varphi_{l+1} + \varphi_l}{\Delta x^2}$$

در صورتیکه

$$\frac{d^4 \varphi}{dx^4} \Big|_l \approx \frac{\varphi_{l+2} - 4\varphi_{l+1} + 6\varphi_l - 4\varphi_{l-1} + \varphi_{l-2}}{\Delta x^4}$$

بنابراین

تنها مشکل در این زمینه وجود مرازهای منحنی و ارائه شرایط حدی بصورت دیفرانسیل ها است.

4

Dr. Hasan Ghasemzadeh

ODE Solution

مثال

ODE $y(x)'' - y(x) = 0$

BCs $\begin{cases} x=0 & y=0 \\ x=1 & y=1 \end{cases}$

$x=0 \quad x=1/3 \quad x=2/3 \quad x=1 \quad \Delta x=1/3$

$x_0 \quad x_1 \quad x_2 \quad x_3$

$y_0 \quad y_1 \quad y_2 \quad y_3$

تقریب تفاضلی مرکزی مشتق دوم

$$y''(x) = \frac{y_{l+1} - 2y_l + y_{l-1}}{\Delta x^2}$$

جایگذاری در معادله $y_{l+1} - 2y_l + y_{l-1} - y_l \Delta x^2 = 0$

$l=1 \quad y_2 - (2+1/9)y_1 + y_0 = 0 \quad \begin{cases} y_2 - 19/9 y_1 = 0 \\ 1 - 19/9 y_2 + y_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 0.2893 \\ y_2 = 0.6107 \end{cases}$

$l=2 \quad y_3 - (2+1/9)y_2 + y_1 = 0 \quad \begin{cases} y_3 - 19/9 y_2 = 0 \\ 1 - 19/9 y_3 + y_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 0.2890 \\ y_2 = 0.6104 \end{cases}$

Dr. Hasan Ghasemzadeh

ODE Solution

مثال

ODE $y(x)'' - y(x) = 0$

$$y(x) = Ae^x + Be^{-x}$$

$$\begin{cases} x=0 & y=0 \\ x=1 & y=1 \end{cases} \quad \begin{cases} A+B=0 \Rightarrow A=-B \\ Ae+B/e=1 \Rightarrow 1=B(1/e-e) \end{cases}$$

$$\begin{cases} A = \frac{-e}{1-e^2} \\ B = \frac{e}{1-e^2} \end{cases} \quad y(x) = \frac{-e}{1-e^2} e^x + \frac{e}{1-e^2} e^{-x}$$

$x=1/3 \quad \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 0.2889 \\ y_2 = 0.6102 \end{cases}$

$\Delta x=1/3 \quad \begin{cases} y_1 = 0.2893 \\ y_2 = 0.6107 \end{cases}$

$\Delta x=1/6 \quad \begin{cases} y_1 = 0.2890 \\ y_2 = 0.6104 \end{cases}$

Dr. Hasan Ghasemzadeh

شرایط مرزی

Dirichlet or Essential

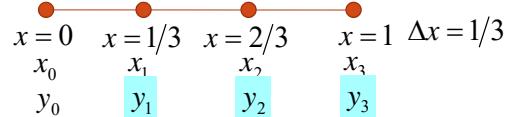
شرط دیرکله یا شرایط اساسی

Neumann or Natural

شرط نیومن یا شرایط طبیعی

$$\text{ODE } y(x)'' - y(x) = 0$$

$$\text{BCs } \begin{cases} x=0 & y=0 \\ x=1 & y'=1 \end{cases}$$



$$y_{l+1} - 2y_l + y_{l-1} - y_l \Delta x^2 = 0$$

$$\begin{cases} y_2 - 19/9 y_1 = 0 \\ y_3 - 19/9 y_2 + y_1 = 0 \end{cases}$$

$$y' = \frac{y_3 - y_2}{\Delta x} = \frac{y_3 - y_2}{1/3} = 1 \quad \text{تقرب تفاضلی پسرو}$$

$$y_3 - y_2 = 1/3$$

مثال

$$\begin{cases} y_1 = 0.2477 \\ y_2 = 0.5229 \\ y_3 = 0.8563 \end{cases}$$

7

Dr. Hasan Ghasemzadeh

PDE Solution

Taylor expansion

$$u(x + \Delta x, y) = u(x_{l+1}, y_m) = u(x_l, y_m) + u_x(x_l, y_m) \Delta x + u_{xx}(x_l, y_m) \left(\frac{\Delta x^2}{2!} \right) + \dots$$

$$u(x - \Delta x, y) = u(x_{l-1}, y_m) = u(x_l, y_m) - u_x(x_l, y_m) \Delta x + u_{xx}(x_l, y_m) \left(\frac{\Delta x^2}{2!} \right) + \dots$$

$$u_x(x_l, y_m) = \frac{u(x_{l+1}, y_m) - u(x_l, y_m)}{\Delta x} \quad \text{تقرب تفاضلی پیشرو}$$

$$u_{xx}(x_l, y_m) = \frac{u(x_{l+1}, y_m) - 2u(x_l, y_m) + u(x_{l-1}, y_m)}{\Delta x^2} \quad \text{تقرب تفاضلی مرکزی}$$

$$u_y(x_l, y_m) = \frac{u(x_l, y_{m+1}) - u(x_l, y_m)}{\Delta y}$$

$$u_{yy}(x_l, y_m) = \frac{u(x_l, y_{m+1}) - 2u(x_l, y_m) + u(x_l, y_{m-1})}{\Delta y^2}$$

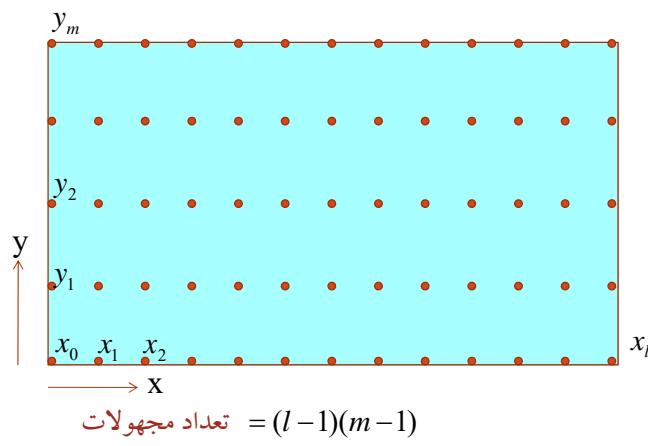
8

Dr. Hasan Ghasemzadeh

PDE Solution

روش حل مساله

شبکه بندی



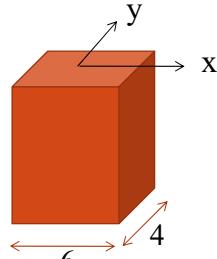
به تعداد شرایط مرزی نیومن به تعداد مجهولات اضافه می شود

Dr. Hasan Ghasemzadeh

9

PDE Solution

مثال پیچشش در میله



$$u_{xx} + u_{yy} = -2G\theta$$

u تنش که در سطوح مرزی صفر است

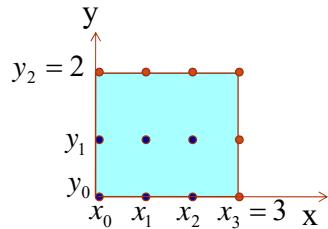
$$T = 2 \iint_{\Omega} u dx dy$$

گشتاور

$$\tau = \frac{\partial u}{\partial n}$$

تنش برشی

n بردار نرمال بر سطح



فرض محاسبه

$G\theta = 1$ ضرب می شوند

$G\theta$ جواب ها در

10

Dr. Hasan Ghasemzadeh

PDE Solution

$$u_{xx}(x_l, y_m) = \frac{u(x_{l+1}, y_m) - 2u(x_l, y_m) + u(x_{l-1}, y_m)}{\Delta x^2} \quad \text{تقرب تفاضلی مرکزی}$$

$$u_{yy}(x_l, y_m) = \frac{u(x_l, y_{m+1}) - 2u(x_l, y_m) + u(x_l, y_{m-1})}{\Delta y^2}$$

جایگذاری در معادله با $\Delta x = \Delta y = 1$

$$u(x_{l+1}, y_m) + u(x_{l-1}, y_m) + u(x_l, y_{m+1}) + u(x_l, y_{m-1}) - 4u(x_l, y_m) = -2$$

$$l = 0, 1, 2 \quad m = 0, 1$$

در مرزها تنש صفر است پس شش مجهول داریم

با توجه به تقارن مساله هر جا اندیس منفی شود مقدار مثبت جایگزین می شود

$$l = 0 \quad u(x_{l-1}, y_0) = u_{-1,0} = u_{1,0}$$

11

Dr. Hasan Ghasemzadeh

PDE Solution

$$\begin{bmatrix} 4 & -2 & 0 & -2 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & -1 & 4 & 0 & 0 & -2 \\ -1 & 0 & 0 & 4 & -2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} u_{0,0} \\ u_{1,0} \\ u_{2,0} \\ u_{0,1} \\ u_{1,1} \\ u_{2,1} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{Bmatrix} \Rightarrow u = \begin{Bmatrix} 3.137 \\ 2.8866 \\ 1.9971 \\ 2.3873 \\ 2.2062 \\ 1.5508 \end{Bmatrix}$$

$$T = 2 \iint_{\Omega} u dx dy = 65.41 \quad \text{انتگرال گیری ذوزنقه}$$

$$T = 76.4 \quad \text{جواب تحلیلی}$$

حداکثر شب تابع با استفاده از تفاوت محدود پیشرو در نقطه $u_{2,0}$ بدست می آید

$$12 \Rightarrow \tau_{\max} = \frac{\partial u}{\partial n} = 2.96$$

FDM

نکات

۱- در معادله پواسون با فرض $\Delta x = \Delta y$

$$u_{xx} + u_{yy} = f(x, y)$$

$$u_{l+1,m} + u_{l-1,m} + u_{l,m+1} + u_{l,m-1} - 4u_{l,m} = \Delta x^2 f(x, y)$$

x جهت \xrightarrow{l} $\begin{Bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -4 & 1 \\ 1 & 1 \end{Bmatrix} u = \Delta x^2 f(x, y)$ *y* جهت

در طرف دوم پاسخ نقطه تخمین زده میشود (روش ستاره یا استانسیل (stencil

13 Dr. Hasan Ghasemzadeh

FDM

نکات

۲- همگرایی برای معادلات بیضوی همواره وجود دارد:
اگر ابعاد شبکه یه سمت صفر میل کند جواب به سمت جواب واقعی میل می کند $B^2 - 4AC < 0$

۳- همگرایی برای معادلات سهموی و هذلولوی تضمین شده نیست.
همگرایی شامل

CONVERGENCE
اگر ابعاد شبکه یه سمت صفر میل کند خطاهای ناشی از قطع شدن به سمت صفر میل کند

CONSISTENCY
اگر ابعاد شبکه یه سمت صفر میل کند خطاهای ناشی از قطع شدن به سمت صفر میل کند

STABILITY
خطاهای کوچک در زمانهای اولیه در سایر زمانها نیز کوچک بماند

سهموی $u_t = u_{xx} \Rightarrow \Delta t \leq 1/2\Delta x^2$ $B^2 - 4AC = 0$

هذلولوی $u_{tt} = u_{xx} \Rightarrow \Delta t \leq \Delta x$ $B^2 - 4AC > 0$

14 Dr. Hasan Ghasemzadeh

FDM

نکات

۴- در ارضای شرایط همگرایی برای معادلات سهموی مقدار Δt گاهی خیلی کوچک می شود

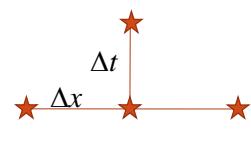
$$\Delta x = 0.1 \Rightarrow \Delta t \leq 1/2\Delta x^2 = 0.005$$

برای کاهش زمان از روش کرانک نیکلسون استفاده می شود

$$u_t = u_{xx}$$

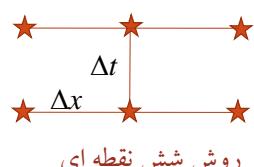
روش عادی

$$\frac{1}{\Delta t} (u_{i,j+1} - u_{i,j}) = \frac{1}{\Delta x^2} (u_{i-1,j} - 2u_{i,j} + u_{i+1,j})$$



کرانک نیکلسون

$$\frac{1}{\Delta t} (u_{i,j+1} - u_{i,j}) = \frac{1}{2\Delta x^2} (u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}) + \frac{1}{2\Delta x^2} (u_{i+1,j+1} - 2u_{i,j+1} + u_{i-1,j+1})$$



15

Dr. Hasan Ghasemzadeh

فهرست عناوین و فصول

- روش های عددی- تفاوت محدود

- روش مونت کارلو

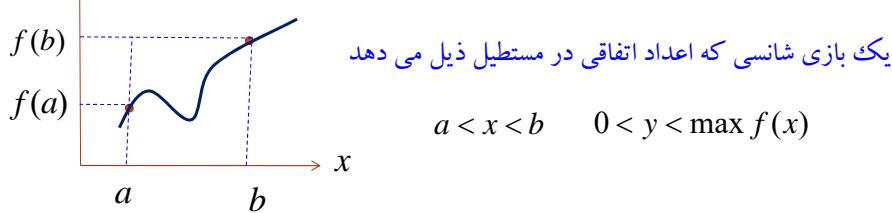
16

Dr. Hasan Ghasemzadeh

روش مونت کارلو

با یکسری بازی شانسی می توان یک مساله ریاضی را حل نمود

مثال: محاسبه انتگرال به روشن مونت کارلو



اگر پس از n بار پرتتاب تاس m بار جواب زیر منحنی ($f(x)$) داشته باشیم

$$I = \int_a^b f(x)dx = \frac{m}{n} A \quad A = (b-a)\{\max f(x)\}$$

17

Dr. Hasan Ghasemzadeh

روش مونت کارلو

روش یافتن اعداد تصادفی

$$r_i \in [0,1] \quad r_i \quad \text{اعداد اتفاقی}$$

$$x_i = a + (b-a)r_i \quad \Rightarrow \quad x_i \in [a,b]$$

$$r_{i+1} = \text{Re } s \left[\frac{Mr_i + K}{P} \right] \quad r_i \in [0, P] \quad r_i \quad \text{روش مانده ها برای تعیین اعداد اتفاقی}$$

$i = 1, 2, \dots \quad P, K, M \quad \text{اعداد اتفاقی}$

$$0 < r_0 = 15 < 100 \quad P = 100, M = 37, K = 16 \quad \text{مثال:}$$

$$Mr_0 + K = 571 \rightarrow r_1 = 71$$

$$Mr_1 + K = 2643 \rightarrow r_2 = 43$$

$$Mr_2 + K = 1607 \rightarrow r_3 = 7$$

تذکر: اگر P به اندازه کافی بزرگ باشد مثل $P=2^{40}$

امکان ایجاد فرایند تکرار بسیار کم خواهد شد

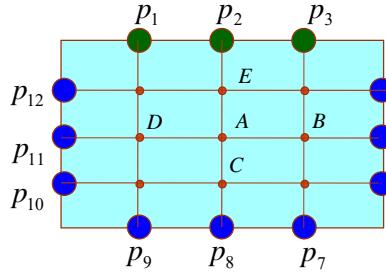
18

Dr. Hasan Ghasemzadeh

روش مونت کارلو

مثال: حل معادله دیفرانسیل به روش مونت کارلو $PDE: u_{xx} + u_{yy} = 0 \quad 0 < x, y < 1$

$$BC: u(x, y) = g(x, y) \begin{cases} 1 & \text{مرز فوکانی} \\ 0 & \text{سایر مرزها} \end{cases}$$



حل: بازی تور دووینو

۱- دووینو از نقطه دلخواه مثل A شروع می کند.

۲- دووینو با احتمال مساوی به یکی از نقاط همسایه می رود

۳- با تکرار مرحله قبل دووینو به مرز می رسد نقطه مرزی ثبت شده و یک مسیر تصادفی تکمیل می شود

۴- مراحل ۲ و ۳ به اندازه کافی تکرار می شود

۵- دووینو جایزه g_i در نقطه p_i دریافت می کند. هدف بازی محاسبه جایزه متوسط بازی جميع پیمایش هاست

$$R(A) = \sum_{i=1}^{12} g_i P_A(p_i)$$

Dr. H. Ghasemzadeh

19

احتمال انجام یک بازی که از A شروع شود و به نقطه p_i ختم شود

روش مونت کارلو

$$R(A) = \sum_{i=1}^{12} g_i P_A(p_i) \quad \text{جواب تقریبی مساله در نقطه A می باشد} \quad R(A)$$

اگر بازی از نقطه مرزی شروع شود دووینو جایزه g_i دریافت کرده که همان شرایط مرزی می باشد
یعنی شرایط مرزی ارضامی شود

اگر بازی از نقطه ای درون ناحیه شروع شود مانند نقطه A با توجه به اینکه احتمال رفتن به نقاط مجاور برابر می باشد

$$R(A) = \frac{1}{4} (R(B) + R(C) + R(D) + R(E))$$

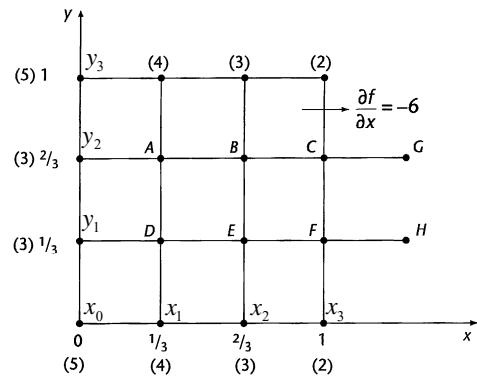
این معادله دقیقاً معادله ایست که در روش تفاوت محدود داشتیم

$$u_{l+1,m} + u_{l-1,m} + u_{l,m+1} + u_{l,m-1} - 4u_{l,m} = 0 \Rightarrow u_{l,m} = \frac{1}{4} (u_{l+1,m} + u_{l-1,m} + u_{l,m+1} + u_{l,m-1})$$

تذکر: اگر احتمال رفتن به نقاط مجاور برابر نباشد باید در نظر گرفته شود

20

Dr. H. Ghasemzadeh



21

Dr. Hasan Ghasemzadeh