

تمرین سری چهارم (شی گرایی)

درس برنامه نویسی پیشرفته
دانشکده ریاضی. دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی. بهار ۹۸
مهلت تحویل تا : ۲۴ اردیبهشت

۱. کد کلاسهای مربوط به مطالعه موردی ارائه شده در کلاس (برنامه مدیریت بازیها) را از جزوه درس کپی کرده و برنامه مربوطه را اجرا کنید.
۲. به جمع بازیها یک بازی یکنفره به دلخواه خود اضافه کنید. مانند بازی MemoryGame یک کلاس برای بازی خود طراحی کنید. کد مربوط به بازی خود را همراه با یک نمونه خروجی پرینت گرفته و ارائه دهید.