

مقدمه ای بر XREF، کاربرد مراجع خارجی

حالت مراجع خارجی (XREF)، در اتوکسـد این امکان را به شما می‌دهد تا بتوانید با سایر فایل‌های نقشه‌کشی کار نمایید و از آنها در فایل مورد نظرتان بدون آنکه بطور دائم در نقشه جاری اضافه شوند و یا دراصل آنها تغییری حاصل آید، استفاده نمایید. هنگامی که فایل نقشه‌مورد نظر را، که شامل مراجع خارجی باشد، باز و یا رسم نمایید، اتوکسـد به طور خودکار مراجع خارجی را مجدداً بار (reload) می‌کند و در نتیجه آخرین تغییرات به عمل آمده در آن مراجعات را به طور خودکار در فایل مورد استفاده منظور می‌گرداند. به عبارت دیگر، فایل‌های نقشه مورد مراجعه را هر زمان ویرایش نمایید و سپس فایل نقشه‌ای را که از آن مراجع به عنوان مراجع خارجی استفاده نموده‌اند، باز نمایید، آخرین تغییرات در فایل نقشه استفاده کننده از آن مراجع خارجی نیز اعمال می‌گردند. اگر فایل استفاده کننده از مراجع خارجی باز باشد و عده‌ای دیگر فایل‌های مورد مراجعه را ویرایش کنند، با مجدداً بار کردن (reload) آنها تغییرات بازایی می‌شوند. هنگامی که به بار نمودن یک Xref اقدام می‌کنید، اتوکسـد بصورت نرم افزاری فایل Xref مورد استفاده را قفل می‌کند تا عملیات بار شدن Xref پایان پذیرد. از مراجع خارجی برای مواقعی که از یک نقشه اصلی محتوی تعداد زیادی قطعه استفاده می‌کنید به خوبی می‌توان بهره گرفت، زیرا هر یک از این قطعات را می‌توانید در یک فایل جداگانه داشته باشید به صورت Xref در فایل نقشه اصلی از آنها استفاده نمایید. در این حال، هر زمان فایل‌های Xref را مورد تجدید نظر قرار دهید، تغییرات انجام شده نیز در فایل اصلی هم منظور می‌گردند. بدین ترتیب فایل اصلی که یک فایل پیچیده است، نیازی به ویرایش مستقیم که وقت‌گیر خواهد بود، ندارد. از طرف دیگر، حجم فایل اصلی بسیار کوچکتر از حالتی است که بخواهید از همین قطعات به عنوان بلوک استفاده نمایید. از مراجع خارجی نیز به منظور کمک کردن به مختصات دهی کارتان با کارهای دیگران می‌توانید استفاده نمایید. (بعداً توضیح داده شود). توسط *الحاق* کردن نقشه آنها به کار خودتان به عنوان مراجع خارجی، می‌توانید در روند تغییرات آنها قرار گیرید. همچنین، با استفاده از قاپ مختصات موضوعات (Object Snap) می‌توانید موضوعات را توسط قاپ موضوعات در مراجع خارجی به نقشه خودتان اضافه نمایید. محدودیتی در تعداد مراجع خارجی استفاده شده در فایل نقشه وجود ندارد و حتی از مراجع خارجی تو در تو (nested Xref) می‌توانید استفاده نمایید.

بنابراین با احضار یک مرجع خارجی، به طور اتوماتیک یک مرجع خارجی دیگر نیز احضار کرده‌اید. به محض آنکه یک Xref را در فایل نقشه خود احضار نمایید، هر تعداد کپی از آن را می‌توانید به فایل خود اضافه کنید. در این حال هر کدام از این کپی‌ها را می‌توانید مستقلاً مورد ویرایش (مقیاس، حرکت، امتداد، دوران و...) قرار دهید. علاوه بر این می‌توانید قابلیت رویت، حالت قفل و غیرقفل بودن، رنگ و نوع خط لایه‌هایی را که به یک Xref تعلق دارد کنترل نمایید. تمام اینها امکان کنترل اینکه چه قسمتهایی از Xref چگونه ظاهر شوند را در اختیار شما می‌گذارند.

Xref ها- یک نوع متفاوت از بلوک‌ها

الحاق یک مرجع خارجی بسیار شبیه به درج یک فایل کامل به عنوان یک بلوک است. نام یک Xref از نام فایلی که استخراج شده می‌آید و با حروف بزرگ ظاهر می‌شود. علاوه بر موضوعاتی همچون خط، کمان، دایره، بیضی، نوشتار و غیره، هر نقشه اتوکسـد دارای چند جدول می‌باشد که به منظور ذخیره تعریف بلوک‌ها، لایه‌ها، انواع خطوط، سبک‌های نوشتار، سبک‌های اندازه‌گذاری و غیره مورد استفاده قرار می‌گیرند. ارجاع AutoCAD به موضوعات قرار گرفته در این جدول‌ها به عنوان موضوعات نام‌گذاری شده و برای مراجع خارجی به عنوان سمبل‌های وابسته Xref صورت می‌گیرد.

هنگامی که یک مرجع خارجی را به فایل خود الحاق می‌کنید، تعاریف سمبل‌های وابسته آن به فایل شما به طور دائم اضافه نمی‌شوند، ولی هر گاه که فایل اصلی را باز کنید به طور اتوماتیک در فایل اصلی احضار و تصحیح شده برمی‌گردند. علاوه بر این، اتوکسـد قبل از اینکه تعاریف سمبل‌های یک Xref را به فایل شما اضافه کند آنها را تغییر نام می‌دهد. در این حال، اتوکسـد به صورت موقت یک نامی را برای هر کدام از سمبل‌ها ایجاد می‌کند که از ترکیب نام اصلی آن با نام Xref خودش تشکیل می‌گردند، در حالیکه با یک کاراکتر از هم جدا شده‌اند. هنگامی که توسط فرمانی همچون BLOCK یا LAYER لیست نام موضوعات را احضار می‌کنید، اتوکسـد از نوشتار Xdep به عنوان دلالت بر اینکه سمبل‌ها وابسته خارجی می‌باشند استفاده می‌کند.

برای مثال، فرض کنید که یک فایل به نام *Stair.dwg* شامل لایه‌ای به نام STEEL-HIDDEN باشد. اگر فایل *Stair.dwg* را به عنوان یک مرجع خارجی به فایل خود ملحق نمایید، لایه STEEL-HIDDEN به صورت STAIR\STEEL-HIDDEN، قبل از آنکه به جدول لایه نقشه شما

اضافه شود، تغییر نام می‌دهد. در جدول تصویری کنترل لایه که با فرمان DDLMODES ظاهر می‌گردد، اتوکس نام لایه‌ای به صورت STAIR\STEEL-HIDDEN را در ستون نام لایه‌ها ظاهر می‌سازد که دلالت بر این می‌کند که لایه‌ای به نام STEEL-HIDDEN از یک مرجع خارجی به نام STAIR در فایل نقشه شما قرار گرفته است. ولی هر گاه از فرمان LAYER و سپس ؟ استفاده نمایید، نامی به صورت xdep: STAIR به همراه STEEL-HIDDEN ظاهر می‌گردد که دلالت بر یک مرجع خارجی دارد.

استفاده از یک سمبل وابسته Xref

حال دوباره به مثال قبل که توضیح آن را دیدید برمی‌گردیم و فرض نمایید که فایل *Stair.dwg* را به عنوان یک مرجع خارجی به فایل نقشه جاری خود اضافه نموده‌اید. در این حال نقشه شما دارای یک تعریف لایه STAIR\STEEL-HIDDEN می‌باشد. اگر بعد از این مرحله، فایل *Stair.dwg* را ویرایش کنید و تعریف لایه STEEL-HIDDEN را تغییر دهید، مرجع خارجی این تغییرات را هنگام احضار آن اعمال می‌کند و تعریف لایه STAIR\STEEL-HIDDEN را تغییر می‌دهد. از آنجایی که تعریف سمبل وابسته قابل تغییر است، اتوکس شما را از رجوع دادن مستقیم به یک سمبل، باز می‌دارد. به طور مثال، درج یک بلوک وابسته را نمی‌توانید انجام دهید و یا نمی‌توانید یک لایه وابسته را لایه جاری قرار دهید و شروع به ایجاد موضوعات جدید در آن بنمایید، زیرا آنها خود وابسته به فایل دیگری می‌باشند. فرمان‌ها و جداول تصویری اتوکس برای دستکاری کردن موضوعات اسم‌گذاری شده، اجازه انتخاب سمبل‌های وابسته Xref را به شما نمی‌دهند. کاری را که شما می‌توانید انجام دهید، کنترل قابلیت رؤیت، رنگ و نوع خط، لایه‌های مراجع خارجی است، ولی اگر متغیر VISRETAIN صفر باشد، هر گونه تغییرات انجام شده فقط به این جلسه از کار شما (از فایل جاری نقشه) اعمال می‌شوند و بعد از اتمام کارتان و ورود مجدد تمام تغییرات نادیده گرفته می‌شوند. هنگامی که متغیر سیستم VESRETAIN یک باشد، تنظیم‌های مربوط به On/Off، Freeze/Thaw، رنگ، و نوع خط برای لایه‌های وابسته Xref تقدم پیدا می‌کنند. آنها با فایل نقشه‌کشی ذخیره می‌شوند و در طی دوباره فراخوانی Xref محفوظ می‌مانند.

پیشنهاد: به منظور دائمی نمودن یک سمبل وابسته به عنوان قسمتی از فایل نقشه جاری، از فرمان XBIND استفاده نمایید. این کار مثل آن است که سمبل مربوطه را در خود فایل جاری ایجاد کرده باشید.

فرمان XREF، ایجاد و مدیریت مراجع خارجی

در قسمت‌های قبل اهداف و وظایف مراجع خارجی را به طور کل مرور نمودید. اکنون به فرمان XREF پرداخته و گزینه‌های مختلف آن توضیح داده می‌شوند. هنگامی که فرمان XREF را احضار می‌کنید، اتوکد پیغامی مطابق زیر ظاهر می‌سازد:

Command: **Xref**
 ?/Bind/Detach/Path/Reload/<Attach>:

هر گزینه اکنون به صورت گسترده توضیح داده می‌شود.

لیست گرفتن از اسامی Xref

در چند انتخاب از انتخاب‌های فرمان XREF پیغامی مبنی بر لیست اسامی داده می‌شود. اگر لیستی محتوی بیش از یک اسم را مهیا می‌کنید، گذاردن کاما بین اسامی را فراموش نکنید. البته از روش wildcard که نوع کلان معرفی کردن کاراکترها با استفاده از کاراکترهای *،؟ و ~ است می‌توانید بهره جویید.

گزینه ؟- لیست گرفتن اطلاعات Xref

از این انتخاب می‌توانید به منظور ظاهر کردن یک لیست از Xref های موجود در فایل نقشه تان و فایل نقشه همراه با یکدیگر استفاده کنید. در این حال اتوکد پیغام زیر را بعد از انتخاب ؟ ظاهر می‌سازد.

کاراکتر * (asterisk) را برای لیست گرفتن کلیه اسامی مورد نیاز تحریر نمایید. :<*> (s) to list Xref در این حال اگر دکمه لپ‌را فشار دهید، کاراکتر * که برای لیست گرفتن کلیه اسامی بکار می‌رود، انتخاب می‌شود. بعد از انتخاب نوع اسامی، اتوکد لیست اسامی مرجع خارجی، مسیر استفاده شده برای احضار آن، و تعداد Xref های جاری الحاق شده به نقشه شما را مطابق مثال زیر ظاهر می‌سازد.

 Command: **Xref**
 ?/Bind/Detach/Path/Reload/<Attach>: ?
 Xref (s) to list <*>: 

<u>Xref Name</u>	<u>Path</u>
MPART-3D	\ACAD\DWG\MPART-3D
STAIR	\ACAD\DWG\STAIR

Total Xref(s) : 2

گزینه **Bind** - اضافه نمودن یک **Xref** به فایل نقشه به طور دائم

گاهی لازم می‌شود که یک مرجع خارجی مورد استفاده در فایل نقشه را به طور دائم به فایل خود اضافه نمایید تا دیگر وابسته به تغییرات بعدی فایل مورد مرجع نباشد. برای مثال فرض نمایید که فایلی مهیا کرده‌اید که دارای چند مرجع خارجی است و می‌خواهید فایل مورد نظر را به یکی از همکاران ارائه دهید. در این حال اگر مراجع خارجی مورد استفاده را توسط انتخاب Bind به فایل خود اضافه نکرده باشید، مجبور خواهید بود که کلیه فایل‌های مورد مرجع را نیز با فایل خود همراه نمایید. در این حال حجم اطلاعاتی که باید جابجا گردد بزرگ خواهد بود، در حالیکه با استفاده از گزینه Bind، حافظه کمتری مورد نیاز خواهد بود.

توجه: هرگاه بخواهید که فقط سمبل‌هایی (لایه، بلوک، سبک نوشتار، ...) از فایل مورد مرجع را در فایل خود وارد و در آن ذخیره نمایید، از فرمان XBIND استفاده کنید.

اگر یک مرجع خارجی را بطور دائم در فایل خود وارد نمایید، به صورت یک بلوک معمولی در فایل نقشه خود آن را خواهید داشت. انتخاب Bind نیز سمبل‌های وابسته از Xref سابق را به نقشه شما اضافه می‌کند تا بتوانید همچون سایر موضوعات نامگذاری شده آنان را مورد استفاده قرار دهید. در این پروسه، اتفاقی که برای اسم سمبل‌ها می‌افتد این است که علامت‌های جای خود را به \$O\$ می‌دهند تا نشان دهند که سمبل‌های وابسته به فایل شما اضافه شده‌اند و از وابستگی قبلیشان خارج گشته‌اند. برای مثال اگر یک Xref بنام ABC را که دارای لایه وابسته‌ای به نام ABC|BASE است را بطور همیشگی به فایل خود اضافه کنید (Bind)، اتوکسود ابتدا سعی می‌کند که نام لایه را به ABC\$O\$BASE تغییر دهد. حال اگر چنانچه این نام قبلاً در فایل نقشه شما وجود داشته باشد، اتوکسود نام لایه را به ABC\$1\$BASE تغییر خواهد داد و باز اگر این نام موجود باشد، نام ABC\$2\$BASE امتحان می‌شود و به همین ترتیب شماره‌ها بالا می‌رود تا نام تکراری وجود نداشته باشد. ولی اگر چنانچه نام مورد نظر به خاطر تغییر نام ناشی از اضافه نمودن سمبل وابسته به فایل بیش از ۳۱ کاراکتر شود،

اتوکد به ناچار فرمان XREF را لغو و اثرهای احتمالی ناشی از آن را خنثی می‌کند. در حالت معمول، بعد از انتخاب Bind پیغام زیر ظاهر می‌گردد.

اسامی مراجع خارجی مورد نظرتان را تحریر نمایید Xref (s) to bind:

در این حال اتوکد Xref های مورد نظر را با پروسه‌ای که شرح آن را خواندید به فایل شما اضافه می‌کند و تعریف هر Xref را به منظور شناسایی Xref های داخلی (تودرتو) نگرش (اسکن) می‌کند و اگر موردی را شناسایی کند، آن را هم به داخل فایل شما به طور دائم اضافه می‌کند.

گزینه Path- ویرایش مسیر یک Xref

به منظور نظاره و یا ویرایش مسیر فایل با اتوکد برای یک مرجع خارجی ویژه، از این گزینه می‌توانید استفاده نمایید. این گزینه بخصوص در موقعی کاربرد پیدا می‌کند که یک فایل نقشه‌کشی همراه شده با یک مرجع خارجی، از دایرکتوری اصلی‌اش (که در آن مرجع خارجی به فایل ملحق گشته بود) جابجا گردد. پیغام اتوکد در این حال به صورت زیر می‌باشد.

Edit path For Which Xref (s):

در اینجا می‌توانید از روش‌های wildcard (*، ? و یا ~ و ترکیبی از اینها با حروف) استفاده و یا نام یک Xref را تحریر نمایید. اگر بدون تحریر، دکمه Return را بفشارید، فرمان در همین مرحله قطع و اجرای آن ملغی می‌گردد. در حالت معمول، اتوکد نام Xref هایی که مطابق با انتخاب شما باشند را یکی یکی ظاهر و مسیر موجود را اعلان و مسیر جدید را جویا می‌شود. به مثال زیر توجه فرمایید.

Command: **Xref**

?/Bind/Detach/Path/Reload/<Attach>: P

Edit Path For Which Xref (s): pitch-dv?

Xref name: pitch-dv1

Old Path: c:\acad\meh-files\pitch-dv1

New Path: 

Path Unchanged مسیر قدیم تغییر نکرد

Xref name: PITCH-DV3

Old Path: c:\acad\afs-files\pitch-dv3

New Path: c:\acad\mehz\Pitch-dv3 مسیر جدید معرفی گردید

هر گاه در مقابل پیغام New Path کلید Return را فشار دهید، اتوکسید مسیر قدیم را حفظ نموده و بدنبال Xref بعدی می‌رود (در صورت وجود). هر گاه مسیر جدیدی را که معرفی می‌کنید معتبر نباشد، اتوکسید با پیغام اینکه مسیر معرفی شده را نمی‌یابد تقاضای تکرار معرفی مسیر را می‌کند.

انتخاب Reload - دوباره فراخوانی یک XREF

هنگامی که اتوکسید نقشه شما را برای بار نمودن در حافظه فرا می‌خواند، به طور اتوماتیک کلیه مراجع خارجی الحاق شده به نقشه را مجدداً بار (reload) می‌کند. هر موقع که بخواهید می‌توانید با استفاده از انتخاب Reload از فرمان XREF مراجع خارجی را با بار مجدد مورد ارزیابی دوباره قرار دهید تا هر گونه تغییرات اعمال شده در آنها، در فایل شما شناسایی و فعال شوند.

اسامی Xref های مورد نظر را تحریر کنید Xref (s) to reload:

اگر در جواب به پیغام اخیر کاراکتر * را تحریر نمایید، کلیه Xref های بکار رفته در نقشه شما، دوباره فراخوانده شده و مورد ارزیابی قرار می‌گیرند. اگر یک Xref که خود دارای Xref های دیگر است دوباره فراخوانده شود، تمام Xref های درونی آن هم فراخوانده می‌شوند.

گزینه ATTACH

این گزینه که گزینه از پیش تعیین شده برای فرمان XREF می باشد امکان الحاق یک مرجع خارجی جدید را فراهم می کند. علاوه بر این می توانید یک کپی از یک Xref موجود در نقشه را درج نمایید.


نام یک فایل نقشه را تحریر نمایید.: Xref (s) to Attach<default>

<default> نام آخرین Xref بکار رفته شده است. اگر از کاراکتر ~ در پیغام Xref(s) to Attach:<default> استفاده نمایید، یک جدول تصویری به نام "انتخاب فایل نقشه کشی" ظاهر می شود (حتی اگر FILEDIA صفر باشد).

هنگامی که نام فایل را وارد می کنید، اتوکد حروف آن را به حروف بزرگ تبدیل می کند و با اسامی Xref و بلوک های موجود در فایل حاضر مقایسه می کند و چنانچه با این اسم، بلوکی موجود باشد، اتوکد پیغام خطایی را صادر و از فرمان خارج می گردد. اگر یک Xref با نام مشابه وجود داشته باشد، اتوکد پیغامی مبنی بر موجود بودن Xref با نام مشابه را ظاهر و پیشنهاد استفاده از گزینه Reload را می دهد و سپس دنباله فرمان ادامه پیدا می کند.

Command: **Xref**

?/Bind/Detach/Path/Reload/<Attach>: **attach**

Xref to Attach:<House>: 

Xref House has already been load.

Insertion Point:: *مختصات نقطه ای را که می خواهید Xref در آنجا قرار گیرد، تحریر نمایید*

اگر سایر استفاده کننده ها، نقشه شما را به عنوان مرجع بخواهند استفاده کنند، باید قادر به دستیابی به مسیر و آدرس مراجع خارجی نقشه شما باشند. مراحل اجرای فرمان XREF از پیغام Insertion Point به بعد همچون فرمان بلوک می باشد.

موقعیت لایه ها و انواع خطوط مخصوص

یک Xref الحاق شده دارای نوع خط CONTINUOUS، و لایه های مخصوص 0 و DEFPOINTS می باشد. در یک فایل اصلی، لایه های 0 و نوع خط CONTINUOUS بر اسامی مشابه از Xref غالب می گردند. یک فایل نقشه همیشه دارای لایه صفر و نوع خط CONTINUOUS می باشد

ولی اگر لایه DEFPOINTS را دارا نباشد، اگر یک Xref دارای این لایه باشد و به فایل اصلی الحاق گردد، لایه DEFPOINTS در فایل اصلی به طور دائم ایجاد می‌گردد.

تعیین یک نام جدید به یک Xref

هرگاه یک Xref را در فایل خود الحاق می‌کنید، به طور خودکار در فایل شما با نام همان فایل ولی با حروف بزرگ ظاهر می‌شود. شما یک نام دیگری را می‌توانید به آن نسبت دهید. تعیین نام دیگر در پیغام Xref to Attach: به صورت زیر انجام می‌پذیرد.

Xref-Name = filename

در حالیکه Xref-Name نامی است که می‌خواهید به مرجع خارجی نسبت دهید. این تکنیک برای موقعی کاربرد دارد که بخواهید دو فایل هم اسم ولی در دو دایرکتوری مختلف را با هم در فایل نقشه خود ظاهر سازید. کاربرد دیگر این تکنیک برای زمانی است که اسم مرجع خارجی طولانی است و با قرار گرفتن کاراکتر | و نام لایه یا سمبل وابسته، تعداد کاراکترها از ۳۱ بیشتر می‌شود. برای احضار جدول تصویری از کاراکتر ~ به صورت زیر استفاده نمایید. Xref-Name = ~

مراجع خارجی تو در تو

استفاده از یک Xref در Xref دیگر، راهی مناسب برای اداره چند مرجع خارجی با یک Attach، Bind، Detach، یا Reload می‌باشد. برای مثال، اگر فایل stair.dwg را به عنوان یک مرجع خارجی در فایل خود استفاده نمایید، و خود stair.dwg دارای مراجع خارجی BLUSTER و LANDNIG باشد، این دو نیز در فایل شما به صورت مراجع خارجی مورد استفاده قرار می‌گیرند. هیچگونه محدودیتی مگر حافظه کامپیوتر برای استفاده از مراجع خارجی تو در تو (nested Xrefs) اعمال نمی‌شود.

رفع خطاهای مربوط به Xref

با دو نوع خطا: در هنگام کار با مراجع خارجی ممکن است روبرو شوید.

۱- از دست دادن فایل‌های مورد مراجعه:

این خطا در حالتی رخ می‌دهد که فایل مورد مراجعه در فایل شما از محل و آدرس نخیره شده‌اش (در فایل اصلی) جایجا شده باشد.

۲- مراجع خود مرجع

این خطا در حالتی رخ می‌دهد که یک مرجع خارجی به خودش ارجاع داده شود.

فایل ثبت سابقه

اگر متغیر سیستم XREFCTL بر عدد یک تنظیم شده باشد، اتوکد یک ثبت سابقه در طی عملیات Attach، Detach، و Reload و یا هنگامی که یک نقشه شامل Xref را احضار می‌کند، انجام می‌دهد. (در طی عملیات Bind هیچگونه ثبت سابقه صورت نمی‌گیرد). فایل سابقه نگار یک فایل نوشتاری ASCII است که با هر نوع ویرایشگر نوشتاری قابل بررسی می‌باشد. بنابراین اگر یک نقشه به نام *sample.dwg* را فرا بخوانید، اتوکد به طور اتوماتیک در همان دیرکتوری به دنبال فایل *sample.dwg* خواهد گشت.

فرمان XBIND - اضافه نمودن سمبل‌های وابسته به نقشه جاری

توسط فرمان XBIND قادر خواهید بود تا زیر مجموعه انتخابی از یک سمبل وابسته Xref را به طور همیشگی به فایل نقشه جاری اضافه نمایید. به محض آنکه یک سمبل وابسته‌ای را (از قبیل لایه، نوع خط، سبک نوشتاری و ...) توسط این فرمان از یک فایل مرجع به فایل جاری فرا خوانید، با ختم ویرایش، سمبل وابسته از فایل جاری منفصل نمی‌شود. برای مثال، فرض کنید که می‌خواهید یک سبک نوشتاری در یک مرجع خارجی را مورد استفاده قرار دهید. از آنجاییکه سبک نوشتاری یک سمبل وابسته از یک Xref است، آن را می‌توانید به طور مستقیم استفاده نمایید. انتخاب Bind از فرمان XREF، کل یک مرجع خارجی را به نقشه جاری می‌افزاید، که شامل کلیه سمبل‌های وابسته به آن است و این احتمالاً بیش از آنچه‌ای است که شما می‌خواهید. در جاییکه فقط قسمتی از یک Xref را می‌خواهید به فایل نقشه خود به طور همیشگی اضافه نمایید، از فرمان XBIND می‌توانید استفاده نمایید.

Command: **xbind**

Block/Dimstyle/Layer/LType/Style:

اکنون می‌توانید نوع سمبلی را که می‌خواهید به نقشه شما اضافه گردد تحریر نمایید. استفاده از کاما بین اسامی سمبل‌ها و همچنین کاراکترهای wildcard مجاز می‌باشد.

همانطور که قبلاً اشاره گردید، فرمان XBIND سمبل مورد نظرتان را به ترتیبی به فایل می‌افزاید که گویی همچون یک موضوع اسم‌گذاری شده از فایل می‌باشد. در این پروسه،

اتوکد حرف | را از داخل اسم سمبل حذف و به جای آن سه کاراکتر \$0\$ (یا \$1\$, \$2\$, ...) را اضافه می‌کنید. برای مثال، اگر یک لایه وابسته به نام ABC|BASE را بخواهید به فایل خود اضافه نمایید، نام ABC\$0\$BASE برای آن انتخاب می‌شود، که اگر این نام وجود داشته باشد، نام ABC\$1\$BASE امتحان می‌شود و به همین ترتیب تا یک نام غیر تکراری پیدا گردد به عدد بین دو کاراکتر \$ اضافه می‌گردد.

توجه: اگر لایه‌ای را که برای اضافه کردن دائم به فایل خود برگزیده‌اید از نوع خطی غیر از CONTINUOUS استفاده کرده باشد، در این حال نوع خط مزبور نیز همراه با تعریف آن به طور همیشگی به فایل شما اضافه می‌گردد. به همین ترتیب چنانچه یک بلوک، لایه، نوع خط و یا سبک نوشتاری و یا سبک اندازه‌گذاری را به فایل خود برای همیشه توسط فرمان XBIND افزوده باشید و آنها خود به موضوعاتی مرجع داده شده باشند، آن موضوعات نیز برای همیشه به عنوان قسمتی از نقشه شما قرار خواهند گرفت. اگر در تعریف یک بلوک از یک مرجع خارجی استفاده شده باشد، اضافه کردن دائم آن بلوک باعث اضافه شدن دائم آن Xref به نقشه شما می‌شود.

در این فصل همانطور که مطالعه نمودید، بحث در مورد تعریف بلوک‌ها، درج آنها و مراجع خارجی و طریقه استفاده از آنها در فایل‌های دیگر توضیح داده شد. استفاده از این روش‌ها سرعت کار شما را افزایش و حجم حافظه مورد نیاز را کاهش می‌دهد. بنابراین توصیه می‌گردد که از این تکنیک‌ها در مورد فایل‌هایی که از قطعات زیادی به عنوان اجزاء نقشه استفاده می‌کنند بهره بگیرید.

۲۴۹	بلوک		
۲۵۸	بلوک: چرخش		
۲۵۲	انتخاب موضوع		
۲۵۹	بلوک: تجزیه	۲۵۳	Attribute Prompt
۲۵۹	بلوک: قوانین میراثی	۲۵۳	Attribute tag
۲۵۱	بلوک: نام	۲۵۳	attribute value
۲۵۱	بلوک: نقطه مبنا	۲۴۹	BLOCK
۲۶۲	بلوک: نکات مهم	۲۵۸	BYBLOCK
۲۶۰	بلوک مرکب	۲۵۲	DBASE
۲۶۲	بلوکهای تودرتو	۲۵۵	DDINSERT
۲۵۴	بلوکها و سیستمهای مختصات	۲۵۹	DRAGMODE
۲۶۳	سمبلهای وابسته	۲۵۹	EXPLODE
۲۵۲	سند	۲۶۷	FILEDIA
۲۵۳	سند: اطلاعات	۲۴۹	INSERT
۲۵۳	سند: پیغام	۲۵۲	LOTUS
۲۵۳	سند: مقدار	۲۵۷	PRotate
۲۵۳	سند: نشانه	۲۵۷	PScale
۲۵۵	ضریبهای مقیاس	۲۵۷	Scale
۲۶۸	XBIND فرمان	۲۵۵	SCALE FACTORS
۲۵۲	ATTDEF فرمان	۲۵۴	UCS
۲۵۵	BASE فرمان	۲۵۳	WBLOCK
۲۵۱	BLOCK فرمان	۲۵۴	WCS
۲۵۵	INSERT فرمان	۲۶۶	WildCard
۲۵۳	WBLOCK فرمان	۲۶۲	XREF
۲۶۴	XREF فرمان	۲۶۷	Attach
۲۶۲	مراجع خارجی	۲۶۵	Bind
۲۶۸	مراجع خارجی تو در تو	۲۶۶	Path
	{	۲۶۶	Reload
		۲۶۸	خطاها
		۲۵۷	Xscale
		۲۵۷	Yscale
		۲۵۷	Zscale
		۲۵۲	اداره اسناد